Современная гуманитарная академия

Учебный дефинитный словарь

Интернет и информационные технологии

Москва, 2011

УДК 004(038)
ББК 32.97я2
У91

Учебный дефинитный словарь. Интернет и информационные технологии. – М.: Изд-во СГУ, 2011. 169 с.

Составители: А.В. Абрамова, М.Д. Бершадская, О.А. Дегтярева, А.В. Нефелов, М.Е. Широкова
Дидактика: М.П. Карпенко

ISBN 978-5-8323-716-9

Учебный дефинитный словарь «Интернет и информационные технологии» входит в серию учебных продуктов, которые разработаны в Современной гуманитарной академии (СГА). Словари успешно применяются в процессе обучения 150000 студентов СГА. Эффективность дидактики обучения СГА доказана обширной практикой.

Словарь содержит 800 терминов, активно используемых в живом языке общения, включая профессиональный сленг IT-специалистов.

В отличие от обычных словарей, являющихся справочными, учебный словарь позволяет заучивать термины и их определения. Термины и определения даны на разных сторонах листа. Можно читать термины и вспоминать определения или наоборот – читать определения и вспоминать термины. Дефинитным словарь назван потому, что определения даны в кратком виде. Пользователь может пополнять словарь.

В серии «Учебный дефинитный словарь» готовятся к выпуску словари по экономике, юриспруденции, общей культуре, образованию, автологический словарь.

Словарь адресован широкому кругу читателей.

УДК 004(038)
ББК 32.97я2

© ООО «Либрис», 2011
© СГА, 2011
ISBN 978-5-8323-716-9
© Издательство СГУ, оформление, 2011

1	**АБОНЕ́НТ**
2	**АВАТА́Р**
3	**АВИ́ШНИК**
4	**АВТОМАТИЗИ́РОВАННАЯ СИСТЕ́МА УПРАВЛЕ́НИЯ (АСУ́)**
5	**АВТОРИЗА́ЦИЯ**
6	**АВТОСАБМИ́ТТЕР**
7	**АГЕ́НТ**
8	**АДВО́РДС**

1	(от фр. *abonner* – подписываться) – лицо, заключившее договор с оператором (провайдером) на оказание услуг связи.
2	– небольшое статичное или анимированное изображение для персонализации пользователя.
3	(жарг.) – файл с расширением *.AVI (*Audio Video Interleave* – букв. «чередование аудио и видео»), который может содержать видео или аудио данные.
4	– совокупность технических средств и организационных комплексов, обеспечивающих рациональное управление сложным объектом или процессом.
5	(англ. *authorization*) – проверка прав пользователя.
6	(от англ. *submitter* – отправитель) – программа для автоматического ввода информации на веб-страницах.
7	(от лат. *agens (agentis)* – действующий) – постоянно работающая в фоновом режиме программа.
8	(англ. *AdWords*) – сервис контекстной поисковой рекламы Google.

9	**АДМИ́Н**
10	**АДО́Б**
11	**АДСЕ́НС**
12	**АЙДИ́**
13	**АЙДИ́ШНИК**
14	**АЙПИ́-А́ДРЕС**
15	**АЙПО́Д**
16	**АЙСИКЬЮ́**
17	**АЙТИ́ШНИК**
18	**АЙФО́Н**
19	**АКСЕЛЕРА́ТОР**
20	**АЛГОРИ́ТМ**
21	**АЛИ́АС (СА́ЙТА, ПОЧТО́ВЫЙ)**

9	(англ. *administrator*) – администратор вычислительной сети или веб-сайта, обеспечивающий безопасность сети и идентификацию пользователей.
10	(англ. *Adobe Systems*) – компания-разработчик программного обеспечения.
11	(англ. *AdSense*) – сервис контекстной рекламы Google.
12	(англ. *identification*) – идентификация, идентификационный номер.
13	(жарг.) – см. АЙДИ́.
14	– см. IP-А́ДРЕС.
15	(англ. *iPod*) – торговая марка серии портативных медиапроигрывателей компании Apple.
16	(англ. *ICQ* – "*I seek you*", «Я ищу тебя») – программа для виртуального общения пользователей через Интернет.
17	(жарг.) – см. IT-СПЕЦИАЛИ́СТ.
18	(англ. *iPhone*) – смартфон компании Apple.
19	(англ. *accelerator*) – ускоритель (графический, программный, аппаратный).
20	– последовательность проведения операций.
21	(англ. *alias* – прозвище, кличка) – псевдоним/альтернативное имя ресурса.

22	**А́ЛЬФА-ВЕ́РСИЯ**
23	**А́ЛЬФА-ТЕСТИ́РОВАНИЕ**
24	**АНИМА́ЦИЯ**
25	**АНКО́Р**
26	**АНТИПЛАГИА́Т**
27	**АПГРЕ́ЙД**
28	**АПДЕ́ЙТ**
29	**АПЛО́АД**
30	**АППЕДИЦИ́Т**
31	**АППЛЕ́Т**
32	**АРКМЕ́ЙЛ**
33	**АРХИВА́ТОР**
34	**АРХИВИ́РОВАНИЕ ДА́ННЫХ**

22	– незавершенная версия программного или аппаратного обеспечения, где функции продукта не полностью реализованы.
23	(англ. *alpha testing*) – использование незавершённой версии продукта с целью выявления ошибок в работе.
24	(от фр. *animation* – оживление, одушевление) – способ достижения эффекта движения изображения.
25	(англ. *anchor* – якорь) – ссылка для навигации внутри страницы.
26	– сервис по проверке текстов на заимствования из общедоступных сетевых источников.
27	(англ. *upgrade* – усовершенствование) – замена устаревших комплектующих на более современные.
28	(англ. *update* – обновление) – обновление данных.
29	(англ. *upload*) – загрузка на сервер.
30	(жарг.) (англ. *appendix*) – приложение.
31	(англ. *applet*) – мини-программа, встраиваемая в веб-сайт.
32	(жарг.) – почта, предварительно сжатая архиватором.
33	– программа для упаковки файлов.
34	(от англ. *data archiving*) – сжатие файлов.

35	**АСУ́**
36	**АТА́КА**
37	**АТРИБУ́ТЫ ФА́ЙЛА**
38	**АТТА́Ч**
39	**АУДИ́Т СА́ЙТА**
40	**АУТЕНТИФИКА́ЦИЯ ПО́ЛЬЗОВАТЕЛЯ**
41	**БАГ**
42	**БА́ГНУТАЯ ПРОГРА́ММА**
43	**БАГРЕПО́РТ**
44	**БА́ЗА ДА́ННЫХ**
45	**БАЙНЕ́Т**
46	**БАЙТ**

35	– см. АВТОМАТИЗИ́РОВАННАЯ СИСТЕ́МА УПРАВЛЕ́НИЯ.
36	– попытка несанкционированного проникновения в систему.
37	(от лат. *attributio* – приписывание, признак) – совокупность свойств файла.
38	(от англ. *attach* – присоединять) – прикрепленные данные.
39	– анализ различных составляющих сайта.
40	(от греч. *authentikys* – подлинный) – идентификация пользователя, проверка имени и пароля.
41	(от англ. *bug* – жук) – ошибка в программе или системе, требующая устранения.
42	(жарг.) (от англ. *buggy* – ненормальный, сумасшедший) – нестабильная программа, содержащая большое количество ошибок (син. ГЛЮ́ЧНАЯ ПРОГРА́ММА (жарг.)).
43	(англ. *bug report*) – отчет об ошибке.
44	(англ. *database*) – систематизированная совокупность данных.
45	(англ. *ByNet*) – белорусская часть Интернета.
46	(англ. *byte*) – единица измерения количества информации, равная 8 битам.

47	**БАН**
48	**БА́НИТЬ**
49	**БА́ННЕР**
50	**БА́ННЕРНЫЙ МЕХАНИ́ЗМ**
51	**БАРЕБО́Н**
52	**БАР-КОД**
53	**БА́ТНИК**
54	**БАТ-ФАЙЛ**
55	**ББС**
56	**БЕ́ТА-ТЕСТИ́РОВАНИЕ**

47	(англ. *ban* – запрещение, запрет) – программный запрет на пользование определенным Интернет-ресурсом.
48	(англ. *to ban* – запрещать) – ограничивать пользователей в правах.
49	(англ. *banner* – флаг, транспарант) – рекламный графический блок со ссылкой на сайт рекламодателя.
50	– программное обеспечение для показа баннеров.
51	(англ. *barebone* – голая кость) – аппаратно упрощенная версия компьютера, в которой компоненты (кроме памяти и приводов) не подлежат замене.
52	– графическая маркировка для автоматического распознавания с помощью сканирующего устройства (син. ШТРИХ-КОД).
53	(жарг.) – см. БАТ-ФАЙЛ.
54	(англ. *batch file*) – текстовый пакетный файл, содержащий последовательность команд.
55	(англ. *BBS, bulletin board system*) – см. ЭЛЕКТРО́ННАЯ ДОСКА́ ОБЪЯВЛЕ́НИЙ.
56	(англ. *beta testing*) – использование программного обеспечения для выявления ошибок в его работе перед окончательным выходом продукта на рынок.

57	**БИД**
58	**БИ́ПЕР**
59	**БИТ**
60	**БИТРЕ́ЙТ**
61	**БИ́ТЫЙ**
62	**БЛОГ**
63	**БЛО́ГГЕР**
64	**БЛО́ГЕР**
65	**БЛОГОСФЕ́РА**
66	**БОЛВА́НКА**

57	(англ. *bid* – предлагаемая цена) в Интернет-маркетинге – стоимость одного перехода пользователя по ссылке рекламного объявления.
58	(жарг.) (англ. *beep* – гудок, звуковой сигнал) – встроенный динамик.
59	(англ. *binary digit* – двоичная цифра) – минимальная единица измерения количества информации, соответствующая одному двоичному разряду, способному принимать значения 0 или 1.
60	(англ. *bit rate*) – скорость передачи информации.
61	(жарг.) – поломанный, испорченный. Битая ссылка – ссылка на несуществующий адрес в сети Интернет.
62	(англ. *blog*, от *web log* - сетевой журнал или дневник событий) – личный сайт пользователя с записями, доступными для просмотра и обсуждения.
63	– человек, ведущий блог.
64	– см. БЛО́ГГЕР.
65	– совокупность всех блогов сети Интернет.
66	(жарг.) – чистый записываемый компакт-диск.

67	**БОТ**
68	**БРАНДМА́УЭР**
69	**БРА́УЗЕР**
70	**БРОДИ́ЛКА**
71	**БУ́ФЕР**
72	**БЭКА́ПИТЬ**
73	**БЭКГРА́УНД**
74	**БЭКЛИ́НК**
75	**ВАЙП**
76	**ВА́РЕЗ**

67	(жарг.) (сокр. от чешск. *robot* – робот) – программа, в автоматическом режиме выполняющая задания по алгоритму.
68	(нем. *Brandmauer*, от *Brand* – пожар и *Mauer* – стена, англ. эквивалент *firewall*) – система, предохраняющая от несанкционированного попадания в сеть или выхода из нее пакетов данных.
69	(от англ. *browser*) – программа для навигации и просмотра Интернет-ресурсов.
70	(жарг.) – см. КВЕСТ.
71	(англ. *buffer*) – область памяти для временного хранения промежуточных данных.
72	(жарг.) (англ. *back up*) – создавать резервные копии данных.
73	(англ. *background* – задний план, фон) – фоновый рисунок.
74	(от англ. *backlink*) – ссылки на сайт или страницу, размещенные на других сайтах.
75	(англ. *wipe* – стирать, оттирать) – необратимое удаление информации.
76	(жарг.) (искаж. от англ. *wares*, сокр. от *software* – программное обеспечение) – нелегально распространяемое программное обеспечение.

77	**ВЕБ-БОРД**
78	**ВЕБ-ИНТЕРФЕ́ЙС**
79	**ВЕБ-КРА́УЛЕР**
80	**ВЕБМА́НИ**
81	**ВЕБ-ОБОЗРЕВА́ТЕЛЬ**
82	**ВЕБ-САЙТ**
83	**ВЕБ-СЕ́РВЕР**
84	**ВЕБ-СТРАНИ́ЦА**
85	**ВЕ́КТОРНАЯ ГРА́ФИКА**
86	**ВЕРИФИКА́ЦИЯ**
87	**ВИДЕОАДА́ПТЕР**
88	**ВИДЕОКА́РТА**
89	**ВИДЕОПА́МЯТЬ**

77	(англ. *Web board*) – сайт для размещения объявлений.
78	– оформление экрана компьютера в соответствии со стандартами, принятыми в Интернете.
79	(англ. *Web crawler*) – поисковый робот.
80	(англ. *WebMoney*) – платежная система сети Интернет.
81	– см. БРА́УЗЕР.
82	– см. WEB-САЙТ.
83	– см. WEB-СЕ́РВЕР.
84	– см. WEB-СТРАНИ́ЦА.
85	– использование геометрических примитивов, таких, как точки, линии, сплайны и полигоны, для представления изображений в компьютерной графике.
86	(англ. *verification*) - установление соответствия принятой и переданной информации.
87	(англ. *video adapter*) – устройство, преобразующее цифровое изображение из памяти компьютера в видеосигнал для монитора (син. ВИДЕОКА́РТА).
88	(англ. *videocard*) – см. ВИДЕОАДА́ПТЕР.
89	– часть оперативной памяти для хранения данных, которые используются для формирования изображения на экране монитора.

90	**ВИДЕОПРОЦЕ́ССОР**
91	**ВИ́ДЖЕТ**
92	**ВИКИ-ПРОЕ́КТ**
93	**ВИНТ**
94	**ВИНЧЕ́СТЕР**
95	**ВИРТУА́ЛЬНАЯ ПА́МЯТЬ**
96	**ВИРТУА́ЛЬНАЯ РЕА́ЛЬНОСТЬ**
97	**ВИРТУА́ЛЬНЫЙ О́ФИС**
98	**ВИРТУА́ЛЬНЫЙ ПРОЦЕ́СС**
99	**ВИРТУА́ЛЬНЫЙ ХО́СТИНГ**

90	– устройство, выполняющее обработку видеосигнала или цифрового образа изображения.
91	(англ. *widget*) – элемент графического интерфейса, выполняющий одну определенную функцию.
92	– веб-сайт, структуру и содержание которого пользователи могут сообща изменять.
93	(жарг.) – см. ВИНЧЕ́СТЕР.
94	– устройство хранения информации (син. ЖЕ́СТКИЙ ДИСК).
95	– память, размер которой больше реальной оперативной памяти.
96	(англ. *virtual reality*) – форма компьютерного моделирования, направленная на замену имеющейся у человека модели мира искусственной моделью.
97	(англ. *virtual office*) – сетевой ресурс для взаимодействия географически разобщенных сотрудников компании.
98	– процесс опосредованной коммуникации.
99	(англ. *shared hosting*) – размещение группы независимых друг от друга сайтов в пределах одного физического сервера.

100	**ВИ́РУС КОМПЬЮ́ТЕРНЫЙ**
101	**ВКЛА́ДКА**
102	**ВНЕ́ШНИЕ ССЫ́ЛКИ**
103	**ВНУ́ТРЕННИЕ ССЫ́ЛКИ**
104	**ВОРД**
105	**ВЫ́ДЕЛЕННАЯ ЛИ́НИЯ**
106	**ВЫ́ДЕЛЕННЫЙ СЕ́РВЕР**
107	**ВЫПАДЕ́НИЕ СА́ЙТА**

100	(англ. *computer virus*) – вредоносная компьютерная программа, приводящая к повреждению или уничтожению файлов и операционной системы в целом.
101	(англ. *tab* – этикетка, ярлык, лейбл) – элемент графического интерфейса, который позволяет переключение между несколькими открытыми документами или элементами интерфейса в одном окне приложения.
102	– ссылки на сайте, ведущие на страницы других сайтов.
103	– ссылки, ведущие на страницы собственного сайта.
104	(англ. *Word*) – программа компании Microsoft для набора и форматирования текстов.
105	(англ. *dedicated line*) – подключение к Интернет по специально проложенному физическому каналу связи (проводная связь, оптоволокно, радиоканал, и т.п.).
106	– сервер, который функционирует только как сервер (исключая функции клиента или рабочей станции).
107	– удаление страниц сайта или самого сайта из базы поиска.

108	**ВЫСОКОЧАСТО́ТНИКИ**
109	**ГА́ДЖЕТ**
110	**ГА́МА**
111	**ГБАЙТ**
112	**ГЕ́ЙМА**
113	**ГЕ́ЙМЕР**
114	**ГЕЙМПА́Д**
115	**ГЕ́ЙТВЕЙ-СТРАНИЦА**
116	**ГЕОГРАФИ́ЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИО́ННАЯ СИСТЕ́МА**
117	**ГЕОТА́РГЕТИНГ**
118	**ГЕСТБУ́К**

108	– поисковый запрос, представляющий собой ключевое слово или фразу, которые запрашиваются с высокой частотой в поисковых системах.
109	(англ. *gadget* – приспособление) – портативная техническая новинка с набором различных функций.
110	(жарг.) (англ. *game* – игра) – компьютерная игра.
111	– см. ГИГАБА́ЙТ.
112	(жарг.) (англ. *game* - игра) – см. ГА́МА.
113	(англ. *gamer* – игрок) – человек, увлекающийся компьютерными играми.
114	– тип игрового манипулятора (син. ИГРОВО́Й ПУЛЬТ).
115	(англ. *gateway page*) – веб-страница с большим количеством ссылок.
116	– информационная система, обеспечивающая сбор, хранение, обработку и распространение пространственных данных.
117	(англ. *geo targeting*) в Интернет-маркетинге – выделение целевой аудитории по географическому признаку.
118	(англ. *guestbook*) – специальный раздел сайта для отзывов посетителей.

119	**ГИГАБА́ЙТ (ГБАЙТ, ГБ)**
120	**ГИПЕРМЕ́ДИА**
121	**ГИПЕРССЫ́ЛКА**
122	**ГИПЕРТЕ́КСТ**
123	**ГИ́ФЫ**
124	**ГЛУБИНА́ ПОСЕЩЕ́НИЯ**
125	**ГЛУБИНА́ ПРОСМО́ТРА**
126	**ГЛЮ́КИ**
127	**ГЛЮ́ЧНАЯ ПРОГРА́ММА**
128	**ГОРЯ́ЧАЯ ЛИ́НИЯ**

119	(англ. *gigabyte*) – единица измерения объема информации (1 Гбайт = 1024 Мбайт).
120	(англ. *hypermedia*) – гипертекст, содержащий структурированную информацию разных типов (текст, иллюстрации, звук, видео и пр.).
121	(англ. *hyperreference*) – элемент гипертекстового документа, ссылающийся на другой объект.
122	– набор текстов, содержащий узлы перехода между ними.
123	(жарг.) – графические изображения в формате GIF (англ. *Graphics Interchange Format* – формат для обмена изображениями).
124	(англ. *visit depth*) – соотношение числа посетителей сайта и количества просмотренных ими страниц (син. ГЛУБИНА́ ПРОСМО́ТРА).
125	– см. ГЛУБИНА́ ПОСЕЩЕ́НИЯ.
126	(жарг.) – ошибки программы, условия возникновения которых установить не удалось.
127	(жарг.) – см. БА́ГНУТАЯ ПРОГРА́ММА.
128	(англ. *hot line*) – организация непрерывного сервиса по телефону или по сети Интернет.

129	**ГОРЯ́ЧИЕ КЛА́ВИШИ**
130	**ГОРЯ́ЧИЕ ССЫ́ЛКИ**
131	**ГРА́ДУСНИК**
132	**ГРАФИ́ЧЕСКИЕ АКЦЕ́НТЫ**
133	**ГРАФИ́ЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕ́ЙС**
134	**ГРАФИ́ЧЕСКИЙ ПЛАНШЕ́Т**
135	**ГРАФОПОСТРОИ́ТЕЛЬ**
136	**ГРО́ХНУТЬ**
137	**ГУГЛ-БО́МБА**
138	**ГУГЛБО́МБИНГ**
139	**ГУ́ГЛИТЬ**

129	(англ. *hot keys*) – комбинации клавиш для оперативного изменения параметров компьютера или свойств программы (син. КЛАВИАТУ́РНЫЙ УСКОРИ́ТЕЛЬ).
130	– ссылки, на которые приходится наибольшее количество кликов.
131	– см. ЛО́УДЕР.
132	(англ. *graphical accents*) – обобщающее наименование «значков для эмоций» («рожиц», «смайликов», «улыбочек»).
133	– см. GUI.
134	(от англ. *graphics tablet* или *graphics pad*, *drawing tablet*, *digitizing tablet*, *digitizer*) – устройство для преобразования изображений в цифровую форму (син. ДИГИТА́ЙЗЕР).
135	(от греч. *γράφω* – пишу, рисую) – устройство вывода графической информации (рисунков, чертежей, карт и др.) на бумагу (кальку) размером до А0 (син. ПЛО́ТТЕР).
136	(жарг.) – удалить.
137	– см. ГУГЛБО́МБИНГ.
138	(англ. *Googlebombing*) – ситуация, при которой сформированный запрос приводит к выдаче абсурдных результатов (син. ГУГЛ-БО́МБА).
139	(жарг.) (англ. *to google*) – искать в Интернете (как правило, при помощи Google).

140	**ДАЙЛА́П**
141	**ДВИГЛО́**
142	**ДВИЖО́К**
143	**ДЕБА́ГГЕР**
144	**ДЕБА́ЖИТЬ**
145	**ДЕВА́ЙС**
146	**ДЕВЕ́ЛОПЕР**
147	**ДЕМОВЕ́РСИЯ**
148	**ДЕ́МОН**
149	**ДЕСКРИ́ПТОР**

140	(англ. *dial-up*) – способ связи компьютера с Интернетом через обычную телефонную линию с помощью модема.
141	(жарг.) – см. ДВИЖО́К.
142	(жарг.) (англ. *engine* – механизм, двигатель) – система управления содержанием, контент-менеджер.
143	(англ. *debugger*) – отладчик, программа для поиска ошибок.
144	(жарг.) (англ. *to debug*) – искать ошибки в программе, отлаживать программу.
145	(жарг.) (англ. *device*) – любое устройство, имеющее функциональное назначение.
146	(англ. *developer*) – разработчик программного обеспечения.
147	– предварительная (ограниченная и часто бесплатная) версия продукта.
148	(англ. *daemon*) – программа, в фоновом режиме контролирующая работу другой программы.
149	– лексическая единица (слово, словосочетание) информационно-поискового языка, служащая для описания основного смыслового содержания документов.

150	**ДЕФО́ЛТНЫЕ ПАРА́МЕТРЫ**
151	**ДЖА́МПЕР**
152	**ДЖИПЕ́ГИ**
153	**ДЖО́ЙСТИК**
154	**ДИА́ЛОГОВЫЙ РЕЖИ́М**
155	**ДИГИТА́ЙЗЕР**
156	**ДИРЕКТО́РИЯ**
157	**ДИСКРЕ́ТНОСТЬ**
158	**ДИСПЕ́ТЧЕР ФА́ЙЛОВ**

150	(англ. *default*) – исходные настройки программного обеспечения, заданные разработчиками, настройки «по умолчанию».
151	(англ. *jumper* – перемычка) – перемычка, позволяющая выставить режим работы устройства замыканием (размыканием) нескольких контактов.
152	(жарг.) – графические элементы веб-страницы в формате JPEG.
153	(англ. *joystick* – букв. «весёлая палочка») – устройство для позиционирования элемента управления в играх.
154	– процесс интерактивного взаимодействия пользователя с системой.
155	– см. ГРАФИ́ЧЕСКИЙ ПЛАНШЕ́Т
156	(англ. *file directory, folder*) – каталог в компьютере, в котором хранятся тематически связанные файлы (син. ПА́ПКА).
157	– свойство алгоритма расчленять вычислительный процесс на отдельные элементарные операции.
158	– модуль операционной системы, управляющий размещением файлов и доступом к ним.

159	**ДИСПЛЕ́Й**
160	**ДИСТРИБУТИ́В**
161	**ДОМА́ШНЯЯ СТРАНИ́ЦА**
162	**ДОМЕ́Н**
163	**ДОМЕ́Н ПЕ́РВОГО У́РОВНЯ**
164	**ДОМЕ́ННОЕ И́МЯ**
165	**ДОРВЕ́Й**
166	**ДОРВЕ́ЙЩИК**
167	**ДОРГЕ́Н**

159	(англ. *display*) – устройство для визуального отображения информации (син. МОНИТО́Р).
160	– комплект программного обеспечения, предназначенный для распространения.
161	(англ. *homepage*) – титульная страница веб-сайта; веб-страница, которая первой загружается в браузере.
162	(фр. *domaine* – область) – структурная единица адреса в сети Интернет.
163	– кодовое обозначение страны или направленности сайта.
164	– уникальное символьное обозначение адреса сайта.
165	(жарг.) (от англ *doorway* – входная дверь, портал) – вид поискового спама (веб-страница, оптимизированная под один или несколько поисковых запросов с целью её попадания на высокие места в результатах поиска по этим запросам).
166	(жарг.) – оптимизатор сайтов, использующий недозволенные методы оптимизации относительно поисковых систем.
167	(жарг.) (англ. *doorway generator*) – генератор бессмысленных текстов для дорвеев с повышенным содержанием ключевых слов.

168	**ДОТКО́М**
169	**ДРАГЕНДРО́ПНУТЬ**
170	**ДРА́ЙВЕР**
171	**ДУ́ПЛЕКСНЫЙ РЕЖИ́М**
172	**ДЫРА́**
173	**ДЯ́ТЛЫ**
174	**ЕМЕ́ЙЛ**
175	**ЖА́БА**
176	**ЖА́ББЕР**
177	**ЖА́БЕР**
178	**ЖАТЬ**
179	**ЖЕЛЕ́ЗО**
180	**ЖЖ**

168	(англ. dotcom) – фирма, строящая свой бизнес на основе Интернет-технологий.
169	(жарг.) – см. DRAG AND DROP.
170	(англ. *driver*) – специальная программа, управляющая аппаратным обеспечением компьютера.
171	(англ. *duplex mode*) – режим с возможностью одновременной передачи сообщений в прямом и обратном направлении.
172	(жарг.) – способ, позволяющий обойти системную защиту и получить несанкционированный доступ к данным.
173	(жарг.) – роботы поисковой системы, которые «простукивают» проиндексированный сайт для определения его доступности.
174	(англ. *e-mail* – электронная почта) – см. ЭЛЕКТРО́ННАЯ ПО́ЧТА.
175	(жарг.) – язык программирования Java.
176	(жарг.) (англ. *Jabber*) – протокол для быстрого обмена сообщениями.
177	(жарг.) – см. ЖА́ББЕР.
178	(жарг.) – архивировать.
179	(жарг.) (англ. *hardware* – оборудование) – аппаратная часть компьютера.
180	(англ. *Live Journal* – «живой журнал») – онлайн-сервис для ведения блогов.

181	**ЗАВИСА́НИЕ**
182	**ЗАВОРА́ЧИВАТЬ**
183	**ЗАЗИПО́ВАННЫЙ**
184	**ЗАКАЧА́ТЬ**
185	**ЗАКЛА́ДКА**
186	**ЗАПО́СТИТЬ**
187	**ЗАПРОВА́ЙДИТЬ**
188	**ЗАПРО́С ПО́ЛЬЗОВАТЕЛЯ**
189	**ЗАСЕ́ЙВИТЬ**
190	**ЗАТО́ЧКА**
191	**ЗЕ́РКАЛО СА́ЙТА**
192	**ЗЕРКА́ЛЬЩИК**
193	**ЗИПОВА́ТЬ**

181	– отсутствие реакции программного обеспечения на действия пользователя.
182	(жарг.) – архивировать.
183	(жарг.) – архив формата ZIP.
184	– передать файл с пользовательского компьютера на сервер.
185	(англ. *bookmark*) – ссылка на адрес просмотренной веб-страницы, сохраняемая для обращения к ней в последующих сеансах работы.
186	(жарг.) – оставить сообщение на форуме
187	(жарг.) (англ. *to provide* – заготовлять, запасать) – создать резерв.
188	– слово или фраза, введенная пользователем в окошке запроса поисковой системы.
189	(жарг.) (англ. *to save* – сохранить) – сохранить файл.
190	(жарг.) при разработке сайтов – подгонка сайта под запросы поисковых систем.
191	(англ. *mirror*) – копии сайтов или отдельных ресурсов на различных серверах.
192	– программа-робот поисковой системы, управляющая копиями сайтов или их фрагментов.
193	(жарг.) – создавать архив формата ZIP.

194	**ЗУМ**
195	**ЗУ́МИТЬ**
196	**ИГРОВО́Й ПУЛЬТ**
197	**ИДЕНТИФИКА́ТОР**
198	**ИДЕНТИФИКА́ЦИЯ ПО́ЛЬЗОВАТЕЛЯ**
199	**ИКО́НКА**
200	**ИМА́ГА**
201	**И́МИДЖ**
202	**ИМИДЖБО́РД**
203	**И́МХО**

194	(англ. *to zoom* – менять масштаб изображения) – увеличение размера изображения, его приближение.
195	(жарг.) (англ. *to zoom* – менять масштаб изображения) – изменять размер изображения на экране без изменения других параметров
196	– см. ГЕЙМПА́Д.
197	– последовательность символов, начинающаяся с буквы, для наименования объектов.
198	(англ. *user identification*) – распознавание пользователя компьютерной системы на основании ранее заданного описания.
199	(англ. *icon*) – небольшой значок, символическое изображение файла или программы (син. ПИКТОГРА́ММА).
200	(жарг.) – графический файл.
201	(жарг.) – см. ИМА́ГА.
202	(от англ. *imageboard* – «доска изображений») – разновидность веб-форума с возможностью прикреплять к сообщениям графические файлы.
203	(жарг.) (с англ. *in my humble opinion* – по моему скромному мнению) – имею мнение, хочу озвучить.

204	**И́НДЕКС ПОИСКО́ВОЙ СИСТЕ́МЫ**
205	**И́НДЕКС ЦИТИ́РОВАНИЯ**
206	**И́НДЕКС ЦИТИ́РУЕМОСТИ**
207	**ИНДЕКСА́ЦИЯ СА́ЙТА**
208	**ИНЕ́Т**
209	**ИНСТАЛЛИ́РОВАТЬ**
210	**ИНСТАЛЛЯ́ТОР**
211	**ИНТЕРАКТИ́ВНЫЙ**
212	**ИНТЕРНЕ́Т**

204	(от англ. *index* – список, реестр, указатель) – база данных поисковой системы, которая содержит все слова, встречающиеся на web-страницах с приписанными к ним списками соответствующих адресов.
205	(англ. *link popularity*) – количественный показатель популярности веб-страницы или веб-сайта, определяемый количеством ссылок на данную страницу или сайт с других веб-ресурсов.
206	– см. И́НДЕКС ЦИТИ́РОВАНИЯ.
207	– сканирование ресурса сети роботом поисковой системы и внесение его в базу данных (индекс) поисковика.
208	(жарг.) – сеть Интернет.
209	(англ. *installation*) – устанавливать программное обеспечение на компьютер.
210	– компьютерная программа, устанавливающая программное обеспечение на компьютер.
211	– предполагающий вмешательство пользователя в ход проведения.
212	– глобальная телекоммуникационная сеть информационных и вычислительных ресурсов, взаимосвязаных друг с другом посредством единого адресного пространства.

213	**ИНТЕРНЕ́Т-АДДИ́КЦИЯ**
214	**ИНТЕРНЕ́Т-БА́НКИНГ**
215	**ИНТЕРНЕ́Т-КОМПА́НИЯ**
216	**ИНТЕРНЕ́Т-МАГАЗИ́Н**
217	**ИНТЕРНЕ́Т-ПОРТА́Л**
218	**ИНТЕРНЕ́Т-ПРОВА́ЙДЕР**
219	**ИНТЕРНЕ́Т-РЕСУ́РС**
220	**ИНТЕРНЕ́Т-СЕ́РВИС**
221	**ИНТЕРОПЕРА́БЕЛЬНОСТЬ**

213	(англ. *Internet addiction*) – феномен психологической зависимости от Интернет.
214	– сервис, позволяющий управлять своим банковским счетом через Интернет.
215	(англ. *Internet company*) – юридическое лицо, оказывающее Интернет-услуги.
216	– веб-сайт, осуществляющий прямые продажи товаров потребителю.
217	(от лат. *porta* – ворота) – веб-сайт, предоставляющий пользователю различные интерактивные сервисы, такие как почта, поиск, погода, новости, форумы, обсуждения, голосования и т.д. (син. ПОРТА́Л, ВЕБ-ПОРТА́Л).
218	(англ. *Internet service provider, ISP*) – компания, продающая пользователям право воспользоваться средствами доступа в сеть.
219	– тематически связный информационный массив, размещенный на веб-сайте.
220	– интерактивная программа, предоставляющая пользователям сайта определенные возможности по доступу к информации или добавлению своей информации на сайт.
221	(англ. *interoperability* – способность к взаимодействию) – наличие общих форматов и интерфейсов взаимодействия программных систем.

222	**ИНТЕРПРЕТА́ТОР**
223	**ИНТЕРФЕ́ЙС**
224	**ИНТРАНЕ́Т**
225	**ИНТРАСЕ́ТЬ**
226	**ИНФОРМА́ТИКА**
227	**ИНФОРМАЦИО́ННАЯ СИСТЕ́МА**

222	в программировании – программа, принимающая инструкции языка программирования и сразу выполняющая соответствующие операции.
223	(англ. *interface* – стык, область контакта) – система взаимодействия различных устройств между собой, а также система информационного обмена между человеком и компьютером.
224	(англ. *Intranet*) – внутренняя сеть организации, использующая программные продукты и технологии Интернет (син. ИНТРАСЕ́ТЬ).
225	– см. ИНТРАНЕ́Т.
226	(фр. *informatique*, слияние фр. слов *information* – информация и *automatique* – автоматический) – наука о способах получения, накоплении, хранении, преобразовании, передаче и использовании информации.
227	(англ. *information system*) – автоматизированная система, предназначенная для организации, хранения, пополнения, поддержки и представления пользователям информации в соответствии с их запросами.

228	**ИНФОРМАЦИО́ННАЯ ТЕХНОЛО́ГИЯ**
229	**ИНФОРМА́ЦИЯ**
230	**ИРДА́**
231	**ИСКА́ЛКА**
232	**ИСТО́ЧНИК ИНФОРМА́ЦИИ**
233	**ИТЕРА́ЦИЯ**
234	**КА́МЕНЬ**
235	**КА́ПТЧА**
236	**КА́ПЧА**
237	**КА́РТА СА́ЙТА**
238	**КАСТОМА́ЙЗИТЬ**
239	**КАСТОМИЗИ́РОВАТЬ**

228	(англ. *information technology*) – совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации.
229	– сведения (сообщения, данные) независимо от формы их представления.
230	(жарг.) (от англ. *IrDA – Infrared Data Association*) – инфракрасный порт.
231	(жарг.) – поисковая программа.
232	(англ. *information source*) – объект, идентифицирующий происхождение информации.
233	– повторение последовательности операторов, включающее проверку условия в начале каждого прохода цикла.
234	(жарг.) – центральный процессор.
235	– см. КА́ПЧА.
236	(англ. *CAPTCHA, Completely Automatic Public Turing Test to Tell Computers and Humans Apart*) – автоматизированный публичный тест Тьюринга для различения компьютеров и людей.
237	– полный каталог всех разделов сайта, с кратким описанием каждого раздела.
238	(жарг.) – КАСТОМИЗИ́РОВАТЬ.
239	(жарг.) (англ. *to customize*) – настраивать.

240	**КАТ**
241	**КАЧА́ЛКА**
242	**КВА́КА**
243	**КВА́КЕР**
244	**КВЕСТ**
245	**КВО́ТИНГ**
246	**КЕЙВО́РД**
247	**КИБЕРКУЛЬТУ́РА**
248	**КИБЕРНЕ́ТИКА**
249	**КИБЕРПА́НК**

240	(англ. *cut* – разрез, вырезание) – элемент форматирования текста в блоге для слишком длинных заметок.
241	(жарг.) – менеджер закачек.
242	(жарг.) – компьютерная игра Quake.
243	(жарг.) – игрок компьютерной игры Quake.
244	(англ. *quest* – поиски) один из основных жанров компьютерных игр; ролевая игра, требующая от игрока решения задач для продвижения по сюжету (син. БРОДИ́ЛКА (жарг.)).
245	(англ. *quote* – выдержка, цитата) – цитирование.
246	(жарг.) (англ. *keyword*) – ключевое слово, которое ищет пользователь через поисковую систему.
247	(англ. *cyberculture*) – направление в культуре, основанное на использовании возможностей компьютерных игр и технологий виртуальной реальности.
248	– наука об общих закономерностях процессов управления и передачи информации в машинах, живых организмах и обществе.
249	(жарг.) – человек, для которого хакерство – игра и самоутверждение одновременно.

250	**КИБЕРСКВО́ТТИНГ**
251	**КИБЕРСПО́РТ**
252	**КИ́БОРГ**
253	**КИВО́РД**
254	**КИК**
255	**КИЛОБА́ЙТ (КБАЙТ)**
256	**КЛА́ВА**
257	**КЛАВИАТУ́РНЫЙ УСКОРИ́ТЕЛЬ**
258	**КЛА́СТЕР**
259	**КЛИЕ́НТ**

250	(англ. *cybersquatting* – захват доменных имен) – регистрация доменных имен с привлекательными названиями с целью дальнейшей их перепродажи.
251	– соревнования по компьютерным видеоиграм.
252	(сокращение от англ. *cybernetic organism* – кибернетический организм) – биологический организм, содержащий электронные компоненты.
253	(жарг.) – см. КЕЙВО́РД.
254	(жарг.) (англ. *kick* – удар, отбрасывание) – выбрасывание игрока с сервера.
255	– единица измерения количества информации. 1 Кбайт = 1024 байт.
256	(жарг.) – клавиатура.
257	– см. ГОРЯ́ЧИЕ КЛА́ВИШИ.
258	(англ. *cluster* – скопление) – группа серверов, объединённых логически, способных обрабатывать идентичные запросы и использующихся как единый ресурс; также: единица хранения данных на диске.
259	– аппаратный или программный компонент вычислительной системы, посылающий запросы серверу.

260	**КЛИК**
261	**КЛИКА́БЕЛЬНОСТЬ**
262	**КЛИПА́РТ**
263	**КЛОА́КИНГ**
264	**КЛО́КИ**
265	**КЛЮЧ**
266	**КЛЮЧЕВА́Я ИНФОРМА́ЦИЯ**
267	**КЛЮЧЕВЫ́Е СЛОВА́**
268	**КОД**

260	(англ. *click* – щелчок) – нажатие на кнопку мыши; также: переход посетителя сайта по текстовой ссылке или баннеру.
261	(жарг.) (англ. *click/through ratio* – «отклик баннера») – отношение числа кликов на баннер к числу его показов.
262	(англ. *Clip Art*) – библиотека (сборник) рисунков, фотографий, графических заготовок.
263	(англ. *cloaking* – маскировка) – «черный» метод оптимизации веб-сайта, при котором поисковому роботу предоставляется один контент, а посетителям сайта – другой.
264	(жарг.) (англ. *clock* – часы) – системные часы.
265	(англ. *key*) – совокупность символов, используемая для получения доступа к программе.
266	– новые сведения, которые не могут быть подсказаны ни контекстом, ни ситуацией (син. УНИКА́ЛЬНАЯ ИНФОРМА́ЦИЯ).
267	(англ. *keywords*) – слово в тексте, способное в совокупности с другими ключевыми словами представлять текст.
268	(англ. *code*) – набор символов.

269	**КОДЕ́К**
270	**КО́ДЕР**
271	**КОЛДУ́НЩИК**
272	**КОЛОКЕ́ЙШН**
273	**КОЛЬЦО́ ССЫ́ЛОК**
274	**КОММУНИКАТИВИ́СТИКА**
275	**КОММУНИКА́ТОР**
276	**КОММУНИКАЦИО́ННАЯ СИСТЕ́МА**

269	(англ. *COmpress/DECompress* – сжимать/разжимать; *coder/decoder* – кодировщик/декодировщик) – алгоритм, преобразующий видео или аудио поток/сигнал в сжатый цифровой формат.
270	(жарг.) – программист
271	(жарг.) – механизм поисковой системы, сопровождающий результаты поиска дополнительными рекомендациями.
272	(жарг.) (англ. *colocation* – помещение, размещение) – услуга по размещению серверного оборудования на телекоммуникационном узле.
273	(англ. *webring, web-ring*) – объединение вебсайтов схожей тематики, дающее возможность посетителю любого из сайтов кольца легко найти другие.
274	(англ. *communication science*) – наука, изучающая проблемы информационных (сетевых) коммуникаций.
275	(англ. *communicator, PDA Phone*) – карманный персональный компьютер, дополненный функциональностью мобильного телефона.
276	(англ. *communication system*) – система, предназначенная для управления процессами передачи информации.

277	**КОМПИЛЯ́ТОР**
278	**КОМПИЛЯ́ЦИЯ**
279	**КОМПЬЮТЕРИЗА́ЦИЯ**
280	**КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ ГРА́МОТНОСТЬ**
281	**КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ ГРА́ФИКА**
282	**КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ ЗАВИ́СИМОСТЬ**
283	**КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ СЕТЬ**
284	**КОМПЬЮ́ТЕРНЫЕ ТЕЛЕКОММУНИКА́ЦИИ**
285	**КОМПЬЮ́ТЕРНЫЙ ВИ́РУС**
286	**КОНВЕ́РСИЯ**

277	– программа, преобразующая инструкции, написанные на языке высокого уровня, в команды, которые может непосредственно воспринимать компьютер.
278	(англ. *compilation* – объединение, составление) в программировании – перевод программы с языка высокого уровня в машинный язык.
279	(англ. *computerization*) – процесс внедрения компьютеров.
280	– владение минимальным набором знаний и навыков работы на компьютере.
281	– технология создания и обработки графических изображений средствами вычислительной техники.
282	– психологическая зависимость от виртуальной среды.
283	– см. СЕТЬ КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ.
284	– средства дистанционной передачи информации между компьютерами с использованием различных каналов связи.
285	– см. ВИ́РУС КОМПЬЮ́ТЕРНЫЙ.
286	(англ. *conversion* – превращение) в Интернет-маркетинге – отношение числа посетителей сайта, превратившихся в покупателей, к общему числу посетителей сайта.

287	**КОНВЕРТА́ЦИЯ ДА́ННЫХ**
288	**КОННЕ́КТ**
289	**КОНСО́ЛЬ**
290	**КОНТАМИНА́ЦИЯ ИНФОРМА́ЦИИ**
291	**КОНТЕ́КСТ**
292	**КОНТЕ́КСТНАЯ РЕКЛА́МА**
293	**КОНТЕ́КСТНЫЙ ПО́ИСК**
294	**КОНТЕ́НТ**

287	(лат. *converto* – превращать, изменять) – преобразование данных из одного формата в другой.
288	(жарг.) (англ. *to connect* – соединять) – процесс соединения, например компьютера с сетью Интернет.
289	– устройство интерактивного ввода-вывода, непосредственно присоединённое к компьютеру (клавиатура, мышь, дисплей и пр.).
290	(от лат. *contaminatio* – смешение) – смешение информации (текстовой, графической, видеоинформации).
291	(от лат. *contextus* – соединение, связь) – отрывок текста, общий смысл которого позволяет уточнить значение отдельных входящих в него слов.
292	– вид Интернет-рекламы, основным принципом которого является соответствие содержания рекламного материала контексту (содержанию) Интернет-страницы, на которой размещается данный материал.
293	– запрос информации с использованием набора ключевых слов.
294	(англ. *content* – содержание) – информационно значимое содержание (информационное наполнение).

295	**КОНТРО́ЛЛЕР**
296	**КОНФА́**
297	**КОНФИ́Г**
298	**КОНЦЕНТРА́ТОР**
299	**КОНЦЕ́ПТ**
300	**КОПИПА́СТЕР**
301	**КОПИРА́ЙТЕР**
302	**КО́РЕНЬ**
303	**КОРПОРАТИ́ВНАЯ СЕТЬ**
304	**КОРПОРАТИ́ВНЫЙ ПОРТА́Л**
305	**КОТ**

295	(англ. *controller* – регулятор, управляющее устройство) – устройство управления.
296	(жарг.) – конфигурация.
297	(жарг.) (англ. *config file*) – файл для редактирования настроек программы.
298	– центральное сетевое устройство, к которому в звездообразной топологии подключаются сетевые узлы
299	– содержание понятия, смысловое значение.
300	(жарг.) (от англ. *copy* – копировать и *paste* – прикрепить) – человек, осуществляющий простой перенос информации из источника в другое место путем копирования и последующей вставки данных.
301	(англ. *copywriter*) – автор презентационных и рекламных текстов.
302	(жарг.) – корневой каталог.
303	– совокупность связанных между собой ЛВС, охватывающих одно учреждение, расположенное в одном или нескольких зданиях.
304	(англ. *Enterprise Portal, Enterprise Information Portal, EIP*) – веб-сайт, являющийся центром информации для сотрудников компании, деловых партнеров и клиентов.
305	– устройство управления курсором, где кабелем с ЭВМ связан сам коврик.

306	**КОЭФФИЦИЕ́НТ СЖА́ТИЯ**
307	**КПК**
308	**КРА́УЛЕР**
309	**КРИПТОГРА́ФИЯ**
310	**КРЭК**
311	**КРЭ́КЕР**
312	**КРЭШ**
313	**КРЭШ-РЕПО́РТ**

306	– отношение объема памяти, необходимого для хранения выходной (результирующей) последовательности данных, к объему памяти, необходимому для хранения входной последовательности данных
307	– карманный персональный компьютер.
308	– программа-робот поисковой системы, сканирующая страницы Интернета и заносящая информацию о них в поисковые базы данных (син. ПОИСКО́ВЫЙ РО́БОТ, ПАУ́К).
309	(от др.-греч. *κρυπτός* – скрытый и *γράφω* – пишу) – наука о методах обеспечения конфиденциальности, целостности и аутентичности информации.
310	(жарг.) (от англ. *crack* – раскалывать) – небольшая утилита, предназначенная для взлома программных продуктов.
311	(жарг.) (англ. *cracker* – взломщик) – человек, который взламывает защиту системы (син. ХА́КЕР).
312	(англ. *crash* – крушение) – критическая проблема, вызывающая аварийное завершение программы
313	(англ. *crash report*) – отчет о критической проблеме, вызывающей аварийное завершение программы.

314	**КРЯК**
315	**КУ́КИСЫ**
316	**КУ́ЛЕР**
317	**КЭШ БРА́УЗЕРА**
318	**КЭШИ́РОВАНИЕ**
319	**КЭШ-ПА́МЯТЬ**
320	**ЛАГ**
321	**ЛАЗЕ́ЙКА**
322	**ЛА́МЕР**
323	**ЛВС**
324	**ЛЕ́НДИНГ СТРАНИ́ЦА**

314	– см. КРЭК.
315	(жарг.) (от англ. *cookie* – печенье) – файлы, которые веб-браузер сохраняет на компьютере пользователя при посещении сайта.
316	(англ. *cooler* – прибор для охлаждения) – вентилятор для охлаждения процессора.
317	(англ. *cache* – тайник, тайный запас) – системная папка, содержащая копии всех страниц, просмотренных пользователем.
318	– накопление данных в доступном хранилище с целью их быстрого извлечения по мере надобности.
319	– быстродействующая память компьютера, предназначенная для хранения активных страниц выполняемых программ.
320	(англ. *lag* – отставать) – задержка передачи данных.
321	(жарг.) – см. ДЫРА́.
322	(жарг.) (от англ. *lame* – увечный, хромой) – неумелый пользователь ПК.
323	– локальная вычислительная сеть. см. ЛОКА́ЛЬНАЯ СЕТЬ.
324	(англ. *landing* – место посадки) – первая страница, которую видит посетитель, пришедший на сайт по рекламному объявлению или с поисковика.

325	**ЛИД**
326	**ЛИНК**
327	**ЛИНКА́ТОР**
328	**ЛИНКБЭ́ЙТИНГ**
329	**ЛИНКОБЛО́К**
330	**ЛИНКООБМЕ́ННИК**
331	**ЛИНКОПОМО́ЙКА**
332	**ЛИНКФЕ́РМА**
333	**ЛИСА́**
334	**ЛИСИ́ЧКА**
335	**ЛИ́ЧЕР**

325	(жарг.) (англ. *lead* – вводная часть) – первый абзац статьи, вынесенная в начало сообщения, главная новость.
326	(англ. *link* – ссылка) – гипертекстовая ссылка.
327	– каталог сайтов, созданный с помощью программы, которая позволяет полностью автоматизировать обмен ссылками.
328	(англ. *linkbaiting* – «приманка» для ссылок) – способ привлечения посетителей на сайт и получения большого количества ссылок путем создания контента, имеющего большую популярность.
329	– см. ССЫЛКОБЛО́К.
330	– скрипт, упрощающий обмен ссылками.
331	(жарг.) – см. ССЫЛКОПОМО́ЙКА.
332	(жарг.) – страница, имеющая множество внешних ссылок, но при этом плохое оформление, нетематичность, неупорядоченность (син. ЛИНКОПОМО́ЙКА (жарг.)).
333	(жарг.) (от англ. *fox* – лиса) – браузер FireFox.
334	(жарг.) – см. ЛИСА́.
335	(жарг.) (англ. *leech* – пиявка) – участник файлообменной сети, который только скачивает информацию, ничего не давая взамен.

336	**ЛИ́ЧКА**
337	**ЛИ́ЧНЫЙ КАБИНЕ́Т**
338	**ЛОГ**
339	**ЛОГИ́Н**
340	**ЛОГИ́ЧЕСКАЯ БО́МБА**
341	**ЛО́ДЫРЬ**
342	**ЛОКА́ЛКА**
343	**ЛОКА́ЛЬНАЯ СЕТЬ**
344	**ЛО́УДЕР**

336	(жарг.) – личные сообщения на форумах (сбросить в *личку* – написать приватное сообщение в форуме).
337	– персональный раздел на сайте (портале), предоставляющей Интернет-услуги пользователям.
338	(англ. *log* – журнал) – файл, в который программа записывает какие-либо данные (ход работы, результаты, ошибки и т.п.).
339	(англ. *log in* – вписаться в журнал) – учетная запись пользователя.
340	(англ. *logic bomb*) – программа, которая запускается периодически или в определенный момент времени для осуществления вредоносных действий.
341	(жарг.) (от англ. *load* – загрузка) – менеджер загрузки операционной системы.
342	– см. ЛОКА́ЛЬНАЯ СЕТЬ.
343	(англ. *local area network, LAN*) – компьютерная сеть, охватывающая ограниченную зону, например, дом, офис, компанию (син. ЛОКА́ЛКА (жарг.)).
344	(англ. *loader* – загрузчик) – индикатор, показывающий время, оставшееся до окончания процесса (син. ГРА́ДУСНИК (жарг.)).

345	**ЛОУРЕ́З**
346	**ЛЭ́НДИНГ СТРАНИ́ЦА**
347	**ЛЭПТО́П**
348	**МАГИСТРА́ЛЬ**
349	**МАЗИ́ЛА**
350	**МАКРОКОМА́НДА**
351	**МА́КРОС**
352	**МАНИПУЛЯ́ТОР**
353	**МАНУА́Л**
354	**МАРШРУТИЗА́ТОР**

345	(жарг.) – файл малого разрешения, недостаточного для печати.
346	– см. ЛЕ́НДИНГ СТРАНИ́ЦА.
347	(англ. *laptop* – наколенный) – портативный переносной компьютер (ноутбук или планшетный ПК).
348	(англ. *dataway*) – основная линия связи, к которой подключена сеть.
349	(жарг.) – браузер Mozilla.
350	(англ. *macros*) – набор инструкций, которые сообщают программе, какие действия следует выполнить (син. МА́КРОС).
351	(англ. *macros*) – см. МАКРОКОМА́НДА.
352	– устройство, осуществляющее позиционирование объекта на экране монитора (мышь, клавиатура, джойстик, трекбол, дигитайзер, световое перо, тачпад, сенсорный экран и др.).
353	(англ. *manual* – учебник, руководство) – руководство пользователя, инструкция по эксплуатации.
354	(англ. *router* – трассировщик, маршрутизатор) – устройство, обеспечивающее трафик между локальными сетями.

355	**МАРШРУТИЗА́ЦИЯ**
356	**МАССИ́В RAID**
357	**МАСШТАБИ́РУЕМОСТЬ**
358	**МАТЕРИ́НСКАЯ ПЛА́ТА**
359	**МЕНЮ́**
360	**МЕССА́ГА**
361	**МЕ́ССЕДЖ**
362	**МЕТАДА́ННЫЕ**
363	**МЕ́ТА-ТЕ́ГИ**
364	**МЕТР**

355	(англ. *routing* – трассировка, выбор маршрута) – процесс определения маршрута следования информации в сетях связи.
356	– см. RAID.
357	(англ. *scalability*) в информатике – способность системы увеличивать свою производительность при добавлении аппаратных ресурсов.
358	(англ. *motherboard, MB*; также *mainboard* – главная плата) – основная плата, на которой устанавливаются основные компоненты персонального компьютера (центральный процессор, ОЗУ, ПЗУ, контроллеры базовых интерфейсов ввода-вывода) (син. МАТЬ (жарг.), МАТЕРИ́НКА (жарг.)).
359	– список команд на экране дисплея, из которых пользователь выбирает необходимый ему вариант.
360	(жарг.) (англ. *message*) – сообщение.
361	(жарг.) – см. МЕССА́ГА.
362	(англ. *metadata*) – данные о данных.
363	(англ. *meta-tags*) – теги, предназначенные для предоставления структурированных метаданных о веб-странице.
364	(жарг.) – мегабайт.

365	**МИКРОЧИ́П**
366	**МНОГОЛИ́НКОВАЯ ССЫ́ЛКА**
367	**МНОГОПО́ЛЬЗОВАТЕЛЬСКАЯ СРЕДА́**
368	**МНО́ЖЕСТВЕННЫЙ ДО́СТУП**
369	**МОБИ́ЛЬНЫЙ ИНТЕРНЕ́Т**
370	**МО́ДДИНГ**
371	**МОДЕ́М**

365	(англ. *microchip)* – микроэлементное устройство, изготовленное на полупроводниковом кристалле и помещённое в неразборный корпус (син. ЧИП, ИНТЕГРА́ЛЬНАЯ МИКРОСХЕ́МА).
366	– см. ССЫЛКОБЛО́К.
367	(англ. *multi-user virtual environments, MUVE*) – виртуальная среда, в которой сразу несколько пользователей одновременно, взаимодействуя друг с другом, могут работать с одним приложением.
368	(англ. *multiple access*) – процедура взаимодействия нескольких пользователей, программ или устройств с одним ресурсом.
369	(англ. *mobile Internet*) – технология беспроводного доступа в Интернет на основе протокола WAP.
370	(жарг.) (от англ. *modify* – модифицировать, изменять) – внесение креативных изменений в корпуса и оболочки устройств, их украшение.
371	(аббрев. от *модулятор-демодулятор*) – устройство, использующее модуляцию сигналов для передачи цифровых данных через аналоговые сети.

372	**МОДЕРА́ТОР**
373	**МОДЕРА́ЦИЯ**
374	**МОЗГ**
375	**МОНИТО́Р**
376	**МОНИТО́РИНГ**
377	**МО́РФИНГ**
378	**МОСТ**
379	**МУЛЬТИМЕ́ДИА**
380	**МУЛЬТИПЛЕ́КСОР**

372	(от лат. *moderor* – умеряю, сдерживаю) – лицо, контролирующее информацию, размещаемую пользователями на веб-сайтах.
373	(от лат. *moderor* – умеряю, сдерживаю) – контроль соответствия информации на веб-сайте тематике ресурса и установленным правилам.
374	(жарг.) – оперативная память.
375	– см. ДИСПЛЕ́Й.
376	(англ. *monitoring* – слежение) – систематический сбор и обработка информации о параметрах объекта.
377	(англ. *morphing* – трансформация) – технология в компьютерной анимации, плавная трансформация одного объекта в другой.
378	(англ. *bridge*) – устройство, которое обеспечивает взаимосвязь двух локальных сетей или сегментов одной сети.
379	(англ. *multimedia*) – комбинированное использование различных форм представления информации (текст, графика, видео, аудио) в одном контейнере.
380	– устройство, позволяющее использовать один физический канал связи для нескольких одновременных и независимых передач данных

381	**МЫ́ЛО**
382	**МЭЙНФРЕ́ЙМ**
383	**НАВИГА́ЦИЯ**
384	**НАЛАДО́ННИК**
385	**НЕПОТИ́ЗМ**
386	**НЕСАНКЦИОНИ́РОВАННЫЙ ДО́СТУП**
387	**НЕТБУ́К**
388	**НЕТИКЕ́Т**

381	(жарг.) (от англ. *mail* – почта) – электронная почта, сообщение в электронной почте или адрес в электронной почте.
382	(англ. *mainframe*) – мощный компьютер для сложных вычислительных работ, используемый одновременно несколькими пользователями, работающими на подключенных к нему терминалах.
383	– перемещение по веб-сайту при помощи ссылок.
384	– см. КПК.
385	(жарг.) – см. ССЫ́ЛОЧНЫЙ СПАМ.
386	– доступ к программам и данным, который получают абоненты, не прошедшие регистрацию и не имеющие права на работу с этими ресурсами.
387	(англ. *Internet* + *notebook* – «сетевой» ноутбук) – портативный ноутбук с небольшой диагональю экрана (как правило, менее 12 дюймов) и полноценной операционной системой.
388	(от слов сеть (англ. *net*) и этикет – сетевой этикет) – правила общения в Интернет-сообществе.

389	**НИЗКОЧАСТО́ТНИКИ**
390	**НИК**
391	**НО́УТ**
392	**НОУТБУ́К**
393	**НУБ**
394	**НУЛИ́ТЬ**
395	**НЬЮБ**
396	**ОБРА́ТНАЯ СВЯЗЬ**
397	**ОБЪЕ́КТНО-ОРИЕНТИ́РОВАННОЕ ПРОГРАММИ́РОВАНИЕ**
398	**ОВЕРКВО́ТИНГ**

389	(жарг.) – поисковый запрос, представляющий собой ключевое слово или фразу, которые запрашиваются с относительно низкой частотой в поисковых системах.
390	(жарг.) (англ. *nick, nickname*) – сетевое имя, псевдоним при общении в сетевых сообществах (чатах, форумах).
391	(жарг.) – см. НОУТБУ́К.
392	(англ. *notebook* – блокнот) – портативный персональный компьютер с раскладным форм-фактором.
393	(жарг.) (от англ. *newbie*) – новичок, “чайник”.
394	(жарг.) (англ. *null* - недействительный, не имеющий законной силы) – взламывать защиту скрипта (программы).
395	(жарг.) – см. НУБ.
396	(англ. *feedback*) – сбор мнений и отзывов от посетителей сайта.
397	– парадигма программирования, основанная на представлении предметной области в виде системы взаимосвязанных абстрактных объектов.
398	(англ. *overquoting*) – избыточное цитирование.

399	**ОВЕРЛЕ́Й**
400	**ОВЕРЛО́КИНГ**
401	**ОДНОРА́НГОВЫЕ СЕ́ТИ**
402	**ОЛЯ**
403	**ОНЛА́ЙН**
404	**ОНЛА́ЙНОВЫЕ ТЕХНОЛО́ГИИ**
405	**ОНЛА́ЙНОВЫЙ РЕСУ́РС**
406	**ОПЕРА́НД**

399	(англ. *overlay* – верхний слой, аппликация) – метод использования одних и тех же участков оперативной памяти на различных этапах выполнения программы.
400	(от англ. *overclocking* – разгон) – повышение быстродействия компонентов компьютера за счёт эксплуатации их в форсированных (нештатных) режимах работы.
401	– сети, в которых все компьютеры равноправны: нет иерархии среди компьютеров и нет выделенного сервера.
402	(жарг.) – см. OLE.
403	(от англ. *on line* – на линии) – в состоянии подключения; в режиме реального времени.
404	– средства коммуникации, обеспечивающие синхронный обмен информацией в реальном времени.
405	(от англ. *on line* – на линии) – ресурс, доступ к которому осуществляется в режиме реального времени с компьютера, подключенного к сети.
406	(англ. *operand*) в программировании – переменная, которая участвует в операциях преобразования данных.

407	**ОПЕРАТИ́ВНАЯ ПА́МЯТЬ**
408	**ОПЕРАЦИО́ННАЯ СИСТЕ́МА (ОС)**
409	**ОПТИМИЗА́ТОР**
410	**ОПТИМИЗА́ЦИЯ СТРУКТУ́РЫ СА́ЙТА**
411	**ОПТИМИЗА́ЦИЯ ЮЗАБИ́ЛИТИ**
412	**ОПТОВОЛОКНО́**
413	**О́ПЦИЯ**

407	– часть памяти ЭВМ, предназначенная для временного хранения данных и команд, необходимых процессору для выполнения операций (син. ОПЕРАТИ́ВКА (жарг.), ОПЕРАТИ́ВНОЕ ЗАПОМИНА́ЮЩЕЕ УСТРО́ЙСТВО (ОЗУ)).
408	(англ. *operating system*) – комплекс программ, обеспечивающий управление аппаратными средствами компьютера, выполнение приложений, а также взаимодействие с пользователем.
409	– лицо или компания, занимающаяся продвижением сайтов в Интернете.
410	– см. ОПТИМИЗА́ЦИЯ ЮЗАБИ́ЛИТИ.
411	(англ. *usability optimization*) – комплекс работ по улучшению системы навигации и структуры сайта с целью повышения удобства его использования посетителями и доступности для роботов поисковых систем (син. ОПТИМИЗА́ЦИЯ СТРУКТУ́РЫ СА́ЙТА).
412	– стеклянная или пластиковая нить, используемая для переноса света внутри себя посредством полного внутреннего отражения.
413	(лат. *option, optio* – свободный выбор, *optare* – выбирать) – возможная, необязательная составляющая.

414	**ОС**
415	**ОТКА́Т**
416	**О́ТКЛИК БА́ННЕРА**
417	**ОТКРУ́ТКА**
418	**ОТКРЫ́ТЫЙ КОД**
419	**ОФЛА́ЙН**
420	**ОФФЛА́ЙН**
421	**ОФФЛА́ЙНОВЫЕ ТЕХНОЛО́ГИИ**
422	**ОФФТО́ПИК**

414	– см. ОПЕРАЦИО́ННАЯ СИСТЕ́МА.
415	(калька с англ. *rollback* – откат) – возвращение к исходной ситуации при обнаружении недостатков в новой конфигурации компьютерной системы/отдельного приложения.
416	– отношение числа кликов на баннер к числу его показов.
417	– параметр, определяющий для рекламных баннеров реально возможное количество показов в сутки.
418	(англ. *open source*) – бесплатный исходный код программы, доступный широкому кругу независимых разработчиков.
419	(англ. *offline* – не подключенный к сети) – автономный режим работы, при котором компьютер не подсоединен к сети.
420	– см. ОФЛА́ЙН.
421	– средства электронной коммуникации сообщений в сетевом информационном пространстве, допускающие существенную асинхронность в обмене данными и сообщениями.
422	(от англ. *off-topic* – не по теме, не относящийся к теме) – сообщение не по теме, отклонение от заданной темы.

423	**ПА́БЛИК**
424	**ПА́ГА**
425	**ПА́ДАТЬ**
426	**ПАКЕ́Т**
427	**ПАКОВА́ТЬ**
428	**ПА́МЯТЬ КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ**
429	**ПАНЕ́ЛЬ ИНСТРУМЕ́НТОВ**
430	**ПАРАЛЛЕ́ЛЬНЫЙ ПОРТ**
431	**ПАРО́ЛЬ**
432	**ПА́РСИТЬ**

423	(жарг.) (англ. *public*) – программы, выложенные для свободного скачивания пользователями.
424	(жарг.) (англ. *page*) – страница в Интернете.
425	(жарг.) – ломаться, выходить из строя (син. СЛЕТА́ТЬ (жарг.)).
426	(англ. *packet*) – единица информации, которую компьютер или другие устройства передают друг другу по сети.
427	– архивировать.
428	(англ. *memory*) – устройство или виртуальная область для записи, хранения и выдачи информации.
429	(англ. *toolbar*) – элемент графического интерфейса, предназначенный для размещения на нём других элементов (кнопок, полей с текстом, выпадающих списков).
430	– разъём, имеющийся на компьютерах, совместимых с IBM PC.
431	(англ. *password*) – последовательность символов, предъявляемая пользователем компьютерной системе для получения доступа к данным и программам.
432	(жарг.) (англ. *parse* – анализ, разбор) – автоматически обрабатывать (разбирать) с целью получения нужных данных.

433	**ПАТЧ**
434	**ПАУ́К**
435	**ПЕЙДЖ**
436	**ПЕРЕДА́ЧА ФА́ЙЛОВ**
437	**ПЕРЕЛИНКО́ВКА**
438	**ПЕРСОНА́ЛЬНЫЙ КОМПЬЮ́ТЕР (ПК)**
439	**ПЕССИМИЗА́ЦИЯ СА́ЙТА**
440	**ПЗУ**
441	**ПИ́КСЕЛ**
442	**ПИ́КСЕЛЬ**

433	(англ. *patch* – заплатка) – дополнения, исправления к программному обеспечению.
434	(жарг.) – см. КРА́УЛЕР.
435	(жарг.) – см. ПА́ГА.
436	(англ. *file transfer*) – копирование файлов с одного компьютера на другой в сетевой среде.
437	– связывание страниц разных сайтов или страниц одного сайта гиперссылками.
438	(англ. *personal computer, PC*) – компьютер для личного использования, характеристики которого удовлетворяют запросам большинства пользователей.
439	(жарг.) – понижение рейтинга сайта поисковой системой при выявлении нечестных приемов его продвижения.
440	(постоянное запоминающее устройство) – энергонезависимая память для хранения массива неизменяемых данных.
441	(англ. *pixel*, сокр. от *picture element* – элемент изображения или *picture cell* – ячейка изображения) – неделимый элемент в растровом графическом изображении, которому можно задать цвет, яркость и другие характеристики.
442	– см. ПИ́КСЕЛ.

443	**ПИ́КСЕЛЬ-АРТ**
444	**ПИКТОГРА́ММА**
445	**ПИ́РИНГ**
446	**ПИ́РИНГОВЫЕ СЕ́ТИ**
447	**ПК**
448	**ПЛАГИ́Н**
449	**ПЛАНШЕ́ТНЫЙ ПЕРСОНА́ЛЬНЫЙ КОМПЬЮ́ТЕР**
450	**ПЛО́ТТЕР**
451	**ПО**
452	**ПОВТОРИ́ТЕЛЬ**
453	**ПОГУ́ГЛИТЬ**

443	(англ. *pixel art*) – форма цифровой живописи, созданной на компьютере.
444	– см. ИКО́НКА.
445	(англ. *peering* – соседство) – соглашение Интернет-операторов об обмене трафиком между своими сетями, равноправный информационный обмен.
446	– компьютерные сети без выделенных серверов, основанные на равноправии участников.
447	– см. ПЕРСОНА́ЛЬНЫЙ КОМПЬЮ́ТЕР.
448	(англ. *plug-in*) – дополнительный программный модуль, динамически подключаемый к основной программе, предназначенный для расширения её возможностей.
449	(англ. *tablet PC*) – портативный переносной компьютер, оборудованный сенсорным экраном, для работы без использования клавиатуры и мыши.
450	(англ. *plotter*) – см. ГРАФОПОСТРОИ́ТЕЛЬ.
451	– см. ПРОГРА́ММНОЕ ОБЕСПЕ́ЧЕНИЕ.
452	(жарг.) (калька с англ. *repeater*) – сетевое оборудование, предназначенное для увеличения расстояния сетевого соединения путём повторения электрического сигнала.
453	(жарг.) – см. ГУ́ГЛИТЬ .

454	**ПОДКА́СТ**
455	**ПОДКА́СТИНГ**
456	**ПОЗИ́ЦИЯ СА́ЙТА**
457	**ПОИСКО́ВАЯ ОПТИМИЗА́ЦИЯ**
458	**ПОИСКО́ВАЯ СИСТЕ́МА**
459	**ПОИСКО́ВЫЙ РО́БОТ**
460	**ПОИСКО́ВЫЙ СПАМ**
461	**ПО́ЛНОЕ И́МЯ ФА́ЙЛА**

454	– цифровая запись радио или телепрограммы, публикуемая по одному адресу в Интернете; блог, содержащий аудио или видео контент, с возможностью загрузки на устройства пользователей.
455	(англ. *podcasting*) – процесс создания и распространения звуковых или видеопередач (подкастов) в Интернете.
456	– порядковый номер сайта в результатах поиска поисковой системы по определенному запросу.
457	– подстройка кода, текста и других параметров сайта под алгоритмы поисковых систем с целью поднятия его позиций.
458	(англ. *search engine*) – инструмент для поиска информации в Интернете (син. ПОИСКОВИ́К, ПОИСКО́ВЫЙ СЕ́РВЕР, ПОИСКО́ВАЯ МАШИ́НА).
459	– см. КРА́УЛЕР.
460	(англ. *spam indexing* – поисковый спам) – попытки обмана поисковой системы и манипулирования ее результатами с целью завышения позиции сайтов в результатах поиска.
461	– цепочка символьных имен всех каталогов, через которые проходит путь от корня до данного файла.

462	**ПОРТ**
463	**ПОРТА́Л**
464	**ПОРТА́Л ВЕРТИКА́ЛЬНЫЙ**
465	**ПОСТ**
466	**ПО́СТИНГ**
467	**ПО́СТИТЬ**
468	**ПОСТОВО́Й**
469	**ПОФИ́КСИТЬ**
470	**ППКС**
471	**ПРЕВЬЮ́**
472	**ПРЕРЫВА́НИЕ**
473	**ПРИЛОЖЕ́НИЕ**

462	(англ. *port*) – соединение физическое (разъём в компьютере для подключения периферийного оборудования) или логическое, через которое принимаются и отправляются данные в компьютере.
463	– см. ИНТЕРНЕ́Т-ПОРТА́Л.
464	(англ. *vertical portal*) – портал узкой тематической направленности.
465	(англ. *post, posting*) – текстовое сообщение от участника форума.
466	– см. ПОСТ.
467	(жарг.) – писать сообщения для форума
468	(жарг.) – краткий обзор содержания блогов по рассматриваемой тематике с обязательной ссылкой на упомянутые ресурсы (обычно размещается в конце статьи).
469	(жарг.) (от англ. *to fix*) – исправить.
470	(жарг.) – сокращение фразы «подписываюсь под каждым словом» (используется в форумах и комментариях).
471	(англ. *preview*) – предварительный просмотр.
472	(англ. *interrupt*) – сигнал, сообщающий процессору о наступлении какого-либо события.
473	(англ. *application*) – прикладная компьютерная программа.

474	**ПРИ́НТЕР**
475	**ПРОВА́ЙДЕР ИНТЕРНЕ́Т**
476	**ПРО́ГА**
477	**ПРОГРА́ММА**
478	**ПРОГРАММИ́РОВАНИЕ**
479	**ПРОГРА́ММНОЕ ОБЕСПЕ́ЧЕНИЕ (ПО)**
480	**ПРОДВИЖЕ́НИЕ СА́ЙТА**
481	**ПРО́КСИ-СЕ́РВЕР**
482	**ПРО́МО-САЙТ**

474	(англ. *printer*) – периферийное печатающее устройство.
475	– организация, занимающаяся предоставлением услуг доступа к сети Интернет на коммерческой основе.
476	(жарг.) – см. ПРОГРА́ММА.
477	(англ. *program*) – последовательность инструкций, позволяющая компьютеру выполнить ту или иную операцию или решить определенную задачу.
478	– создание компьютерных программ с помощью языков программирования.
479	(англ. *software*) – совокупность программ, процедур, правил и документации, необходимых для эксплуатации и функционирования системы обработки данных.
480	– комплекс мероприятий, направленных на повышение узнаваемости и посещаемости сайта.
481	(англ. *proxy* – уполномоченный) – сервер-посредник, кэширующий проходящие через него файлы и позволяющий клиентам выполнять косвенные запросы к другим узлам сети.
482	– сайт, раскручивающий определенный товар, бренд, услугу.

483	**ПРО́МО-СТРАНИ́ЦА**
484	**ПРОПА́ТЧИТЬ**
485	**ПРОТОКО́Л**
486	**ПРОФЕССИОНА́ЛЬНЫЕ СЕ́ТИ**
487	**ПРО́ФИЛЬ**
488	**ПРОЦЕ́ССОР**
489	**ПРОШИ́ВКА**
490	**ПЭЙДЖ**
491	**РАБО́ЧАЯ СТА́НЦИЯ**
492	**РАЗГО́Н**
493	**РАЗЛО́ЧИТЬ**
494	**РАЗРЕШЕ́НИЕ**

483	– веб-страница, оптимизированная под определенный запрос или группу запросов.
484	(жарг.) – устранить ошибки.
485	(англ. *protocol*) – набор правил, определяющих, как информация передается через сеть.
486	(англ. *professional networking*) – сообщества, построенные по принципу социальных сетей, в которых обсуждаются профессиональные вопросы.
487	(англ. *profile* – профиль) – набор настроек.
488	(англ. *processor*) – устройство, предназначенное для выполнения команд и реализующее функцию управления и выполнения арифметических и логических операций.
489	(англ. *firmware*) – встроенное в ПЗУ программное обеспечение для управления работой устройства.
490	(жарг.) – см. ПА́ГА.
491	– подключенный к сети компьютер, через который пользователь получает доступ к её ресурсам.
492	– см. ОВЕРЛО́КИНГ.
493	(от англ. *to lock*– запирать на замок) – разблокировать устройство.
494	в компьютерной графике – количество точек (пикселей, линий) на единицу длины.

495	**РАЗРЕШЕ́НИЕ ИЗОБРАЖЕ́НИЯ**
496	**РАЗРЕШЕ́НИЕ ЭКРА́НА**
497	**РАК**
498	**РА́РИТЬ**
499	**РАСКРУ́ТКА СА́ЙТА**
500	**РАСТР**
501	**РА́СТРОВАЯ ГРА́ФИКА**
502	**РА́СТРОВОЕ ИЗОБРАЖЕ́НИЕ**
503	**РАСША́РЕНЫЕ РЕСУ́РСЫ**
504	**РАСША́РИТЬ**
505	**РАСШИРЕ́НИЕ ФА́ЙЛА**
506	**РЕБУ́ТИТЬ**

495	– количество точек (пикселей), образующих изображение.
496	– размер экрана монитора по ширине и высоте в пикселах.
497	(жарг.) (от. англ. *rack* – стойка, штатив, подставка) – сменный накопитель.
498	(жарг.) – архивировать в формате RAR.
499	– см. ПРОДВИЖЕ́НИЕ СА́ЙТА.
500	– решетка (матрица), образуемая пикселями.
501	– метод создания изображений в виде растра – набора разноцветных точек (пикселей), упорядоченных в строки и столбцы.
502	– изображение, представляющее собой сетку пикселей (точек), имеющих различную степень яркости и разный цвет.
503	(жарг.) (от англ. *to share* – делиться) – файлы в открытом доступе для бесплатного скачивания (также ША́РА (жарг.), ША́РЫ (жарг.)).
504	(жарг.) (от англ. *to share* – делиться) – открыть для коллективного доступа какой-либо ресурс в локальной сети.
505	– последовательность символов, добавляемых к имени файла и предназначенных для идентификации его формата.
506	(жарг.) (от англ. *reboot*) – перезагружать.

507	**РЕГИСТРА́ЦИЯ В КАТАЛО́ГАХ**
508	**РЕДА́КТОР**
509	**РЕДИРЕ́КТ**
510	**РЕДИРЕ́КТ-СТРАНИ́ЦА**
511	**РЕЗА́К**
512	**РЕЗЕ́РВНОЕ КОПИ́РОВАНИЕ**
513	**РЕ́КОРД**
514	**РЕКУ́РСИЯ**
515	**РЕЛЕВА́НТНОСТЬ**
516	**РЕЛИ́З**

507	– подача заявок на участие сайта в Интернет-каталогах с целью раскрутки сайта за счет получения внешних ссылок на свой ресурс.
508	– программа для изменения документов.
509	(англ. *redirect* – перенаправление) – непрямая ссылка, переход по которой на нужную страницу, осуществляется путем переадресации.
510	(англ. *redirect page*) – страница, служащие только для переадресации пользователя.
511	(жарг.) – дисковод для записи магнитооптических дисков (CD, DVD и др.).
512	– копирование, при котором все содержимое жестких дисков системы переносится на резервные устройства.
513	(англ. *record* – запись) – отдельная запись в базе данных, содержащая информацию о свойствах одного объекта.
514	– способ организации вычислительного процесса, при котором подпрограмма в ходе выполнения обращается сама к себе.
515	(англ. *relevance* – значимость, обоснованность) – смысловое соответствие между информационным запросом и полученным сообщением.
516	(англ. *release* – показ, демонстрация) – выпуск оконченной программы на продажу.

517	**РЕЛЯЦИО́ННАЯ БА́ЗА ДА́ННЫХ**
518	**РЕ́НДЕРИНГ**
519	**РЕПЛИКА́ЦИЯ**
520	**РЕПО́РТ**
521	**РЕСА́ЙЗИТЬ**
522	**РЕСЕ́ЛЛИНГ ХО́СТИНГА**
523	**РЕФЕРА́Л**
524	**РЕ́ФЕРЕР**
525	**РЕФРЕ́Ш**

517	– база данных, построенная на основе реляционной модели, где каждый объект задается записью (строкой) в таблице.
518	(англ. *rendering* – визуализация) – процесс формирования изображения компьютерной программой.
519	(позднелат. *replicatio* – повторение, от лат. *replico* – обращаюсь назад, повторяю) – тиражирование, копирование данных из одного источника на множество других.
520	(от англ. *report* – отчёт) – отчёт программы.
521	(жарг.) (от англ. *resize* – изменение размера) – изменять размер изображения в пикселях.
522	(англ. *reselling* – перепродажа) – посреднический бизнес, перепродажа услуг хостера.
523	(англ. *referral* – направление) – клиент, привлеченный по ссылке участника партнерской программы.
524	– запись в лог-файле сервера адреса веб-страницы, по ссылке с которой пришел посетитель сайта.
525	(англ. *refresh* – обновление) – частота обновления картинки на экране, смены кадров изображения.

526	**РИНГТО́Н**
527	**РО́УТЕР**
528	**РУ́ЛЕЗ**
529	**РУНЕ́Т**
530	**РУТ**
531	**РУ́ТЕР**
532	**РЫ́НОЧНОЕ ИНФОРМАЦИО́ННОЕ ПРОСТРА́НСТВО**
533	**САБЖ**
534	**САБМИ́Т**
535	**САБМИ́ТЕР**
536	**САБМИ́ТИНГ**
537	**САБМИ́ТТЕР**

526	(англ. *ring tone*) – звук, мелодия, воспроизводимая на сотовом телефоне для оповещения о входящем вызове.
527	– см. МАРШРУТИЗА́ТОР.
528	(жарг.) (от англ. *to rule* – доминировать, котироваться) – классно, здорово, восхитительно.
529	(англ. *Runet*) – российская часть Интернета.
530	(от англ. *root* – корень) – учетная запись администратора, полный (рутовый) доступ.
531	– см. МАРШРУТИЗА́ТОР.
532	– рынки, основанные на информационных технологиях и управляемые ими.
533	(жарг.) (от англ. *subject* – тема, предмет) – тема разговора, обычно на форуме.
534	(англ. *to submit* – подать заявку на рассмотрение) – подача заявки на регистрацию сайта в поисковой системе.
535	(англ. *submitting* – подача заявки на рассмотрение) – программа для автоматической или полуавтоматической регистрации сайта в сервисах каталогов, форумах и т.п.
536	– см. САБМИ́Т.
537	– см. САБМИ́ТЕР.

538	**САЙТ**
539	**САЙТ-ДО́НОР**
540	**САЙТОПРОМО́УТИНГ**
541	**САЙТ-РЕЦИПИЕ́НТ**
542	**САНКЦИОНИ́РОВАННЫЙ ДО́СТУП**
543	**САПР**
544	**САТЕЛЛИ́ТЫ**
545	**СВИТЧ**

538	(англ. *site* – место) – логически объединённая под одним доменным именем или IP-адресом совокупность веб-страниц.
539	– сайт, который создается для передачи своего веса главному ресурсу или для влияния на результаты выдачи в поисковых системах.
540	– см. ПРОДВИЖЕ́НИЕ СА́ЙТА.
541	– сайт, принимающий помощь от другого сайта (сайта-донора).
542	(англ. *authorized access*) – доступ к программам и данным, который получают абоненты, прошедшие регистрацию и имеющие право на работу с этими ресурсами.
543	(система автоматизированного проектирования) – аппаратно-программный комплекс, поддерживающий процесс проектирования с использованием специальных средств машинной графики.
544	– вспомогательные сайты, оказывающие помощь в продвижении основного сайта либо конкретного товара.
545	(от англ. *switch* – переключатель) – устройство, предназначенное для соединения нескольких узлов компьютерной сети в пределах одного сегмента (син. СЕТЕВО́Й КОММУТА́ТОР).

546	**СВО́ПИНГ**
547	**СЕМАНТИ́ЧЕСКОЕ ЯДРО́**
548	**СЕ́НСОРНЫЙ ДИСПЛЕ́Й**
549	**СЕО́ШНИК**
550	**СЕРВА́К**
551	**СЕ́РВЕР**
552	**СЕРП**
553	**СЁРФЕР**
554	**СЁРФИНГ**

546	(англ. *swapping* – обмен) – «черный» метод оптимизации сайта, состоящий в замене содержимого страницы после того, как она была проиндексирована и заняла высокую позицию в рейтинге поисковой системы; также: метод использования оперативной памяти, заключающийся в переписывании/считывании информации из внешней памяти.
547	– перечень ключевых слов и фраз заданной тематики.
548	– устройство, реагирующее на прикосновение к поверхности экрана монитора.
549	(жарг.) (от англ. *SEO – Search Engine Optimization* – поисковая оптимизация) – человек, который занимается поисковой оптимизацией (продвигает сайт).
550	(жарг.) – см. СЕ́РВЕР.
551	– центральный (управляющий) компьютер, обеспечивающий работу компьютерной сети.
552	(жарг.) (от англ. *SERP – Search Engine Result Page*) – см. СТРАНИ́ЦА РЕЗУЛЬТА́ТОВ ПО́ИСКА.
553	(жарг.) – человек, занимающийся поиском информации в сети, посетитель Интернет-сайтов.
554	(жарг.) – поиск информации в сети.

555	**СЕ́РЫЕ МЕ́ТОДЫ ОПТИМИЗА́ЦИИ**
556	**СЕТА́ПИТЬ**
557	**СЕТЕВА́Я АТА́КА**
558	**СЕТЕВА́Я КА́РТА**
559	**СЕТЕВО́Е ИНФОРМАЦИО́ННОЕ ПРОСТРА́НСТВО**
560	**СЕТЕВО́Й АДА́ПТЕР**
561	**СЕТЕВО́Й КОММУТА́ТОР**
562	**СЕТЬ КОМПЬЮ́ТЕРНАЯ**
563	**СИ́МПЛЕКСНЫЙ РЕЖИ́М СВЯ́ЗИ**

555	– хаотичный обмен ссылками, обеспечивающий резкий кратковременный прирост посещаемости и увеличение количества ссылающихся сайтов.
556	(жарг.) (от англ. *set up* – основывать, открывать) – устанавливать программу.
557	– несанкционированная попытка получения контроля над информационной системой для нарушения работы сети/компьютера.
558	– компьютерная плата, которая содержит разъем для подключения к локальной сети (син. СЕТЕВО́Й АДА́ПТЕР).
559	(англ. *information networks space*) – часть глобального информационного пространства, ограниченная рамками коммуникационных сетей.
560	– см. СЕТЕВА́Я КА́РТА
561	– см. СВИТЧ.
562	(англ. *network*) – взаимодействующая совокупность компьютеров, связанных друг с другом линиями связи.
563	– режим связи, при котором передача сообщений осуществляется в одном направлении: от источника к получателю.

564	**СИМУЛЯ́ТОР**
565	**СИСАДМИ́Н**
566	**СИСТЕ́МА ЭЛЕКТРО́ННЫХ ПЛАТЕЖЕ́Й**
567	**СИСТЕ́МНАЯ ПЛА́ТА**
568	**СКАЙП**
569	**СКАЙП-КАСТ**
570	**СКА́НЕР**
571	**СКВОЗНА́Я ССЫ́ЛКА**
572	**СКИН**

564	(англ. *simulator* – макет, модель, тренажер) – компьютерная программа либо устройство, обеспечивающее имитацию поведения определённого объекта или протекания процесса, отображая реальные явления в виртуальной среде.
565	– системный администратор, см. АДМИ́Н.
566	(англ. *electronic payments system*) – комплекс аппаратных и программных средств для оплаты товаров электронными деньгами в информационных сетях.
567	– см. МАТЕРИ́НСКАЯ ПЛА́ТА.
568	(англ. *Skype*) – программа для голосовой связи через Интернет, в том числе с абонентами обычной телефонной сети.
569	– аудиозапись разговора в программе Скайп.
570	(англ. *scanner*) – устройство для ввода информации с бумажного документа в компьютер.
571	(англ. *site wide link*) – ссылка на другой сайт, размещенная на всех страницах сайта.
572	(от англ. *skin* – кожа, шкура) – визуальное оформление элементов оболочки программы.

573	**СКРИНКА́СТИНГ**
574	**СКРИНМЕ́ЙТ**
575	**СКРИНМЭ́ЙТ**
576	**СКРИНСЕ́ЙВЕР**
577	**СКРИНШО́Т**
578	**СКРИПТ**
579	**СКРО́ЛЛИНГ**
580	**СЛАГ**
581	**СЛЕТА́ТЬ**
582	**СЛОТ**

573	(от англ. *screen* – экран и *broadcasting* – передача, вещание) – видеозапись происходящего на экране пользователя со звуковыми или текстовыми комментариями.
574	– см. СКРИНМЭ́ЙТ.
575	(от англ. *screen* – экран и англ. *mate* – товарищ, помощник) – небольшое анимированное изображение на экране монитора.
576	(англ. *screensaver* – хранитель экрана, заставка) – компьютерная программа, которая во время простоя компьютера заменяет статическое изображение на экране.
577	(от англ. *screen* – экран) – снимок экрана.
578	(англ. *script* – сценарий) – небольшая по размеру программа, которая автоматизирует последовательностей выполняемых пользователем операций.
579	(англ. *scrolling*) – прокрутка информации на экране в вертикальном или горизонтальном направлении.
580	(жарг.) (англ. *slag* – шлак) – перезагрузка сети.
581	(жарг.) – выходить из строя.
582	(англ. *slot* – гнездо, паз, канавка) – разъём для установки платы.

583	**СМАЙЛ**
584	**СМА́ЙЛИК**
585	**СМАРТ-КА́РТА**
586	**СМАРТФО́Н**
587	**СНИ́ППЕТ**
588	**СО́КЕТ**
589	**СООБЩЕ́НИЕ**
590	**СОПРОВОЖДЕ́НИЕ СА́ЙТА**
591	**СОФТ**

583	(от англ. *smile* – улыбка) – комбинация знаков препинания, букв и символов, обозначающая настроение и эмоции человека.
584	– см. СМАЙЛ.
585	(англ. *smart card*) – пластиковая карта со встроенной микросхемой.
586	(англ. *smartphone* – умный телефон) – мобильный телефон с расширенной функциональностью, сравнимой с карманным персональным компьютером.
587	(англ. *snippet* – фрагмент, отрывок) – программный термин, обозначающий небольшой фрагмент исходного кода или текста, пригодного для повторного использования.
588	(англ. *socket* – углубление, гнездо, разъём) – гнездо на материнской плате для установки процессора; название программного интерфейса для обмена данными между процессами.
589	(англ. *message*) в информатике – упорядоченная последовательность символов, предназначенная для передачи информации.
590	– техническая поддержка сайта.
591	(англ. *software*) – см. ПРОГРА́ММНОЕ ОБЕСПЕ́ЧЕНИЕ.

592	**СОЦИА́ЛЬНАЯ СЕТЬ**
593	**СПА́ЙДЕР**
594	**СПАМ**
595	**СПА́МДЕКСИНГ**
596	**СПЕЙС**
597	**СПИ́СОК РАССЫ́ЛКИ**
598	**СПЛИ́ТТЕР**
599	**СПЛОГ**
600	**СПУ́ФИНГ**

592	– интерактивный многопользовательский веб-сайт, контент которого наполняется пользователями.
593	(англ. *spider* – паук) – см. КРА́УЛЕР.
594	(англ. *spam*) – электронное письмо или сообщение на форуме рекламного характера.
595	– см. ПОИСКО́ВЫЙ СПАМ
596	(жарг.) (англ. *space* – пространство) – свободное место на диске.
597	(англ. *mailing list*) – список адресов электронной почты абонентов для массовой рассылки сообщений.
598	(англ. *splitter* – прибор для разделения чего-л.) – устройство, предназначенное для разделения низкочастотного сигнала обычной телефонной связи и высокочастотного сигнала ADSL-модема.
599	(от англ. *spam blog* – спам-блог) – блог, автоматически наполняемый информацией с других сайтов.
600	(от англ. *spoof* – мистификация, розыгрыш) – вид хакерской атаки, заключающийся в использовании чужого IP-адреса.

601	**ССЫЛКОБЛО́К**
602	**ССЫЛКОПОМО́ЙКА**
603	**ССЫ́ЛОЧНЫЙ СПАМ**
604	**СТЕК**
605	**СТОП-СЛОВА́**
606	**СТРАНИ́ЦА РЕЗУЛЬТА́ТОВ ПО́ИСКА**
607	**СТРОКА́ СОСТОЯ́НИЯ**

601	– абзац текста с размещенными в нем несколькими ссылками на разные страницы продвигаемого сайта. син. ЛИНКОБЛО́К, МНОГОЛИ́НКОВАЯ ССЫ́ЛКА.
602	(жарг.) – неструктурированный набор большого количества ссылок.
603	– искусственное наращивание ссылок без учета тематики сайта или беспорядочный обмен ссылками с другими веб-сайтами с целью повышения позиций сайта в результатах поиска.
604	– часть памяти ОЗУ компьютера, которая предназначена для временного хранения байтов, используемых микропроцессором.
605	– служебные единицы языка (предлоги, союзы, междометия и т.д.), удаляемые поисковой машиной с целью снижения нагрузки на поисковый сервер.
606	(англ. *search engine results page, SERP*) – страница результатов поиска в виде списка ссылок на веб-страницы, выдаваемая поисковой системой по запросу пользователя.
607	– область, обычно расположенная в нижней части окна, которая обеспечивает вывод дополнительной информации о состоянии объектов или процессов.

608	**СТРУ́ЙНИК**
609	**СУБД**
610	**СУБНОУТБУ́К**
611	**СУППО́РТ**
612	**ТАЧПА́Д**
613	**ТЕГ**
614	**ТЕ́КСТОВЫЙ РЕДА́КТОР**
615	**ТЕЛЕКОНФЕРЕ́НЦИЯ**
616	**ТЕРМИНА́Л**
617	**ТЕ́СТИТЬ**

608	(жарг.) – струйный принтер.
609	(англ. *database management system (DBMS)* – система управления базами данных) – совокупность программных средств для создания и управления базами данных.
610	– см. НЕ́ТБУК.
611	(жарг.) (от англ. *support* – поддержка) – служба технической поддержки.
612	(англ. *touchpad* – сенсорная площадка) – устройство, предназначенное для управления компьютером посредством касания пальцев специальной поверхности.
613	(англ. *tag* – метка) – базовый структурный элемент языка разметки гипертекста (HTML, XML и т.п.).
614	(англ. *text editor*) – программа для ввода и изменения текстовых данных.
615	(англ. *telecoferencing*) – метод проведения дискуссий между удаленными группами пользователей.
616	(англ. *terminal*) – устройство ввода/вывода, рабочее место на многопользовательских ЭВМ, монитор с клавиатурой.
617	(жарг.) – тестировать что-либо, например, программу.

618	**ТОП ЗАПРО́СОВ**
619	**ТО́ПИК**
620	**ТОПИКСТА́РТЕР**
621	**ТОПОЛО́ГИЯ СЕТИ**
622	**ТОПТА́ТЬ КНО́ПКИ**
623	**ТО́РРЕНТ**
624	**ТРА́КАТЬ БА́ГИ**
625	**ТРА́КИНГ**
626	**ТРАКТ**
627	**ТРАНЗА́КЦИЯ**
628	**ТРАНСЛЯ́ТОР**

618	(англ. *top* – верх) – рейтинг запросов в поисковой системе по частоте, независимо от их тематики.
619	(жарг.) – тема на форуме.
620	(жарг.) – автор первого сообщения (поста) на форуме, в блоге.
621	(от греч. *τόπος* – место и *λόγος* – слово, учение) – конфигурация сети, схема расположения и соединения сетевых устройств.
622	(жарг.) – работать на клавиатуре.
623	– сервис для обмена информацией в Интернете.
624	(жарг.) (англ. *to track bugs*) – следить за исправлением ошибок, допущенных разработчиками.
625	(англ. *tracking*) – совершенствование сайта на основе мониторинга поведения посетителей.
626	(жарг.) – логический канал передачи данных.
627	(англ. *transaction*) – группа последовательных операций, представляющая собой логическую единицу работы с данными.
628	– программа, осуществляющая перевод текстов с одного языка программирования на другой.

629	**ТРАССИРО́ВКА**
630	**ТРА́ФИК**
631	**ТРА́ФФИК**
632	**ТРЕД**
633	**ТРЕ́ЙЛЕР**
634	**ТРЕКБО́Л**
635	**ТРЕ́КБЭК**
636	**ТРИАЛ-ВЕ́РСИЯ**
637	**ТРИ́ГГЕР**

629	(от англ. *trace*) (в программировании) – пошаговое выполнение программы с остановками на каждой команде или строке.
630	– см. ТРА́ФФИК.
631	(англ. *traffic* – движение, транспорт, перевозки) – совокупный объем передаваемой за единицу времени информации.
632	(жарг.) (англ. *thread* – нить) – последовательность ответов на сообщение внутри форума, конференции.
633	– небольшой рекламный видеоролик для анонса фильма.
634	(англ. *trackball* – следящий шарик) – шариковый манипулятор, по принципу действия и по функциям аналогичный механической (шариковой) мыши.
635	(англ. *track back*) – технология, извещающая автора поста о наличии ссылки на пост.
636	(от англ. *trial* – испытание, проба) – ограниченная по времени или функциональности версия программы, позволяющая ознакомиться с её возможностями и опробовать интерфейс.
637	– простейший запоминающий элемент, предназначенный для хранения одного бита данных.

638	**ТРО́ЛЛИНГ**
639	**ТРОЯ́Н**
640	**ТРОЯ́НЕЦ**
641	**ТРОЯ́НСКАЯ ПРОГРА́ММА**
642	**ТРОЯ́НСКИЙ КОНЬ**
643	**ТУЛ**
644	**ТУЛБА́Р**
645	**ТУЛЗА́**
646	**ТУТО́РИАЛ**
647	**ТЭГ**
648	**УДАЛЕ́ННЫЙ ДО́СТУП**
649	**УНИВЕРСА́ЛЬНЫЙ ЛОКА́ТОР РЕСУ́РСОВ**
650	**УНИВЕРСА́ЛЬНЫЙ ОПЕРА́ТОР**

638	(жарг.) (от англ. *trolling* – ловить рыбу на блесну) – процесс написания провокационных сообщений в Интернете.
639	– см. ТРОЯ́НСКАЯ ПРОГРА́ММА.
640	– см. ТРОЯ́НСКАЯ ПРОГРА́ММА.
641	– вредоносная программа, проникающая на компьютер под видом безвредной – кодека, скринсейвера и т.д. (син. ТРОЯ́Н, ТРОЯ́НЕЦ, ТРОЯ́НСКИЙ КОНЬ).
642	– см. ТРОЯ́НСКАЯ ПРОГРА́ММА.
643	(жарг.) – см. УТИЛИ́ТА.
644	(англ. *toolbar*) – панель инструментов.
645	(жарг.) – см. УТИЛИ́ТА.
646	(англ. *tutorial* – учебное пособие) – учебное пособие, справочник, учебник.
647	– см. ТЕГ.
648	(англ. *remote access*) – технология взаимодействия абонентских систем с внешними сетями через телекоммуникации.
649	– см. URL.
650	– владелец информационной магистрали, который предлагает клиенту весь спектр телекоммуникационных услуг: от стандартной телефонной связи до помощи по электронному ведению домашнего хозяйства.

651	**УНИКА́ЛЬНЫЙ КЛИК**
652	**УПОРЯ́ДОЧЕНИЕ ИНТЕРНЕ́Т**
653	**УРЛ**
654	**УТИЛИ́ТА**
655	**У́ШИ**
656	**ФАЙЛ**
657	**ФА́ЙРВОЛ**
658	**ФЕЙК**
659	**ФИ́КСИТЬ**
660	**ФИ́ЧА**

651	(англ. *unique click*) – клик пользователем по баннеру вследствие осознанного интереса к ресурсу, который поступил с одного хоста один раз за определенный промежуток времени.
652	(англ. *sorting of* Internet) – внутреннее обустройство сетевого информационного пространства, подразумевающее структурирование, перегруппировку основных узлов информации и консолидирование их по определенным темам.
653	– см. URL.
654	(англ. *utility* – полезная вещь) – программа, предназначенная для выполнения какой-либо задачи.
655	(жарг.) – наушники.
656	(англ. *file* – папка, скоросшиватель, досье) – основной элемент хранения данных в компьютере, обладающий уникальным именем.
657	– см. БРАНДМА́УЭР.
658	(жарг.) (от англ. *fake* – фальшивка, подделка) – умышленно измененный файл.
659	(жарг.) – исправлять ошибки.
660	(жарг.) (англ. *feature* – особенность) – функция, особенность, свойство; нетипичный результат действия программы.

661	**ФИ́ШИНГ**
662	**ФЛЕЙМ**
663	**ФЛЕШ**
664	**ФЛЕШ-И́ГРЫ**
665	**ФЛЕ́ШКА**
666	**ФЛОП**
667	**ФЛО́ППИ**
668	**ФЛО́ППИ ДИСКОВО́Д**
669	**ФЛОПС**
670	**ФЛУД**
671	**ФЛЭШ**

661	(англ. *phishing*, от *fishing* – рыбная ловля и *password* – пароль) – вид Интернет-мошенничества, цель которого – получение личной или финансовой информации пользователей.
662	(жарг.) (от англ. *flame* – пламя) – "словесная война", беспредметный спор в Интернет-общении.
663	(англ. *flash* – вспышка) – технология веб-мультипликации и создания интерактивного контента.
664	– компьютерные игры, созданные по технологии веб-мультипликации
665	(англ. *flash* – вспышка) – USB-накопитель, устройство хранения информации.
666	(англ. *floppy disk*) – гибкий диск, дискета.
667	– см. ФЛОП.
668	– устройство, записывающее и считывающее гибкие диски.
669	(акроним от англ. *Floating point Operations Per Second*) – единица измерения быстродействия компьютера, количество производимых операций в секунду.
670	(англ. *flood* – потоп) – многократное повторение одинаковых сообщений.
671	– см. ФЛЕШ.

672	**ФЛЭШ-И́ГРЫ**
673	**ФЛЭ́ШКА**
674	**ФОНТ**
675	**ФО́РМА**
676	**ФОРМА́ТТЕР**
677	**ФО́РУМ**
678	**ФОТОЖА́БА**
679	**ФОТОШО́П**
680	**ФРЕЙМ**
681	**ФРИВА́Р**
682	**ФРИЗ**

672	– см. ФЛЕШ-И́ГРЫ.
673	– см. ФЛЕ́ШКА.
674	(англ. *font*) – шрифт, набор символов, имеющих единый дизайн.
675	– элемент страницы для введения информации путем набора текста или выбора значений из списка
676	(англ. *formatter*) – плата, отвечающая за интерфейс компьютер-принтер.
677	– тематическая конференция в сети Интернет.
678	(жарг.) – результат творческой переработки изображения с помощью графического редактора.
679	(англ. *Adobe Photoshop*) – растровый графический редактор корпорации Adobe.
680	(англ. *frame* – кадр, рамка) – обособленный элемент структуры веб-страницы.
681	(англ. *freeware*) – бесплатное для скачивания и использования программное обеспечение.
682	(жарг.) (англ. *to freeze* – замерзать, застывать) – замирание изображения на экране, связанное с нехваткой системных ресурсов компьютера.

683	**ФРИЛА́НС**
684	**ФРИЛА́НСЕР**
685	**ФТП**
686	**ФУ́ТЕР**
687	**ФЭЙК**
688	**ХАБ**
689	**ХАЙ-ТЕК**
690	**ХАК**
691	**ХА́КЕР**
692	**ХАРД**
693	**ХЕЛПА́РЬ**
694	**ХИНТ**

683	(от анг. *freelance* – внештатный, вольнонаёмный) – работа без контракта внештатным сотрудником; дистанционная работа.
684	(от анг. *freelance* – внештатный, вольнонаёмный) – человек, нанимающийся на разовые работы и работающий удаленно.
685	– см. FTP.
686	(жарг.) (англ. *footer* – нижний колонтитул) – нижняя часть веб-страницы.
687	(жарг.) – см. ФЕЙК.
688	(от англ. *hub* – ступица колеса, центр событий) – узел сети, сетевой концентратор.
689	(англ. *high technology, high tech, hi-tech*) – высокие технологии.
690	(жарг.) (англ. *hack*) – модификация кода программы; процесс взлома защиты.
691	(от англ. *to hack* – нелегально входить, взламывать) – взломщик, совершающий несанкционированный доступ к информации (син. КРЭ́КЕР).
692	(жарг.) (англ. *hard disk*) – жесткий диск компьютера (син. ВИНЧЕ́СТЕР, ВИНТ (жарг.)).
693	(жарг.) (от англ. *helper* – помощник, подручный) – помощник.
694	(жарг.) (от англ. *hint* – намек, совет) – рекомендация, инструкция.

695	**ХИ́НТИНГ**
696	**ХИНТОВА́НИЕ**
697	**ХОЛЛ**
698	**ХОСТ**
699	**ХО́СТЕР**
700	**ХО́СТИНГ**
701	**ХО́СТЫ**
702	**ХОТЛИ́НКИНГ**
703	**ХРАНИ́ТЕЛЬ ЭКРА́НА**
704	**ЦЕНТРА́ЛЬНОЕ ПРОЦЕ́ССОРНОЕ УСТРО́ЙСТВО (ЦПУ)**
705	**ЦИФРОВО́Е ИЗОБРАЖЕ́НИЕ**
706	**ЦИФРОВЫ́Е ДЕ́НЬГИ**

695	(англ. *hinting*) – адаптация шрифта для отображения при низком разрешении.
696	– см. ХИ́НТИНГ.
697	(жарг.) (англ. *hallway page*) – страница, содержащая обратные связи к входным страницам.
698	(англ. *host* – хозяин) – узловой компьютер (сервер), подключенный к локальной или глобальной сети.
699	(англ. *hoster*) – организация, предоставляющая серверы, подключенные к Интернет.
700	(англ. *hosting*) – услуга по предоставлению Интернет-сервера и обеспечению его круглосуточной работоспособности.
701	– уникальные адреса в сети Интернет, с которых были обращения к веб-серверу.
702	– включение в веб-страницу изображений или других ресурсов с чужого сервера.
703	– см. СКРИНСЕ́ЙВЕР.
704	(англ. *central processing unit*) – см. ПРОЦЕ́ССОР.
705	– изображение, сохраненное в цифровом виде.
706	(англ. *digital cash*) – см. ЭЛЕКТРО́ННЫЕ ДЕ́НЬГИ.

707	**ЦПУ**
708	**ЧАВО́**
709	**ЧАН**
710	**ЧАТ**
711	**ЧАТИ́ТЬСЯ**
712	**ЧАТЛА́НИН**
713	**ЧЕКБО́КС**
714	**ЧЕРВЬ**
715	**ЧЁРНАЯ ОПТИМИЗА́ЦИЯ**
716	**ЧИП**

707	(англ. *CPU – central processing unit*) – см. ПРОЦЕ́ССОР.
708	(жарг.) – часто задаваемые вопросы.
709	(жарг.) (англ. *chan, channel*) – разновидность веб-форума с возможностью прикреплять к сообщениям графические файлы.
710	(англ. *chat* – болтовня, разговор) – обмен сообщениями по сети в режиме реального времени, а также программное обеспечение, позволяющее организовывать такое общение.
711	(жарг.) – общаться в чате.
712	(жарг.) – постоянный участник чата.
713	(англ. *check* – отметка, *box* – ящик, коробка) – элемент графического интерфейса пользователя для включения/выключения требуемых опций путем проставления отметок в виде «галочки» или «крестика».
714	(от англ. *worm* – червь) – разновидность самовоспроизводящегося компьютерного вируса, распространяющегося в локальных и глобальных сетях.
715	– методы оптимизации сайтов, содержащие недозволенные приёмы.
716	– см. МИКРОЧИ́П.

717	**ЧИПСЕ́Т**
718	**ЧИ́ТЕР**
719	**ШАБЛО́Н**
720	**ША́РА**
721	**ША́РЫ**
722	**ШЕ́ДУЛЕР**
723	**ШЕ́ЙДЕР**
724	**ШКУ́РА**
725	**ШКУ́РКА**
726	**ШЛЮЗ**
727	**ШОТ**
728	**ШТРИХ-КОД**
729	**ЭКЗЭ́ШНЫЙ ФАЙЛ**

717	(англ. *chipset*) – набор микросхем, спроектированных для совместной работы с целью выполнения набора каких-либо функций.
718	(жарг.) (от англ. *cheat* – мошенничество) – игрок, который пытается обмануть программу, используя чит-коды и чит-программы.
719	– макет документа, определяющий его структуру и оформление.
720	– см. РАСША́РЕНЫЕ РЕСУ́РСЫ.
721	– см. РАСША́РЕНЫЕ РЕСУ́РСЫ.
722	(англ. *scheduler* – планировщик) – программа для планирования выполнения задач.
723	(англ. *shader*) – программа, используемая в трехмерной графике для определения окончательных параметров объекта.
724	(жарг.) – см. СКИН.
725	(жарг.) – см. СКИН.
726	(англ. *gateway*) – сетевое устройство или программное средство для сопряжения разнородных сетей.
727	(жарг.) (от англ. short – короткий, краткий) – сокращения, используемые в неформальной Интернет-переписке.
728	– см. БАР-КОД.
729	(жарг.) (англ. *executable file*) – исполняемый файл программы.

730	**ЭККА́УНТ**
731	**ЭКСЕ́ЛЬ**
732	**ЭКСПЛО́ИТ**
733	**ЭКСПЛО́РЕР**
734	**ЭЛЕКТРО́ННАЯ ДОСКА́ ОБЪЯВЛЕ́НИЙ**
735	**ЭЛЕКТРО́ННАЯ КНИ́ГА**
736	**ЭЛЕКТРО́ННАЯ КОММЕ́РЦИЯ**
737	**ЭЛЕКТРО́ННАЯ ПО́ЧТА**

730	(англ. *account* – счёт) – учётная (регистрационная) запись.
731	(англ. *Excel*) – программа компании Microsoft для работы с электронными таблицами.
732	(англ. *exploit* – поступок) – программа, которая использует уязвимости в программном обеспечении стороннего компьютера с целью получения контроля над ним.
733	(англ. *Explorer*) – веб-браузер компании Microsoft.
734	(англ. *bulletin board system*, *BBS*) – специальная база данных, для размещения объявлений и сообщений.
735	(англ. *electronic book*) – книга, представленная на электронном носителе информации.
736	(англ. *e-commerce, electronic commerce*) – предпринимательская деятельность, в основе которой лежит использование информационных технологий.
737	(англ. *e-mail, electronic mail*) – средство передачи электронных сообщений по компьютерной сети с использованием специальных почтовый серверов.

738	**ЭЛЕКТРО́ННАЯ ЦИФРОВА́Я ПО́ДПИСЬ**
739	**ЭЛЕКТРО́ННЫЕ ДЕ́НЬГИ**
740	**ЭЛЕКТРО́ННЫЙ ДЕ́НЕЖНЫЙ ПЕРЕВО́Д**
741	**ЭЛЕКТРО́ННЫЙ ДОКУМЕНТООБОРО́Т**
742	**ЭМУЛЯ́ТОР**
743	**ЭНИКЕ́Й**

738	(англ. *electronic digital signature*) – реквизит электронного документа, позволяющий установить отсутствие искажения информации в электронном документе и проверить принадлежность подписи владельцу.
739	(англ. *electronic money*) – платежное средство в виде записей в специальных электронных системах для организации денежного обращения в информационных сетях.
740	(англ. *electronic funds transfer*) – перевод средств с использованием электронных платежных систем.
741	(англ. *electronic data interchange, EDI*) – электронный обмен деловыми документами в стандартизованной форме между подразделениями одной компании или между компаниями.
742	– специальное программное обеспечение, позволяющие компьютеру интерпретировать машинные инструкции, написанные для компьютера с иной архитектурой процессора.
743	(жарг.) (от англ. *any key* – любая клавиша) – сообщение, предлагающее пользователю для подтверждения намерений нажать любую клавишу.

744	**ЭРГОНО́МИКА**
745	**ЭРПЭГЭ́ШКА**
746	**ЭСКЕ́ЙП**
747	**ЮЗАБИ́ЛИТИ**
748	**Ю́ЗАТЬ**
749	**Ю́ЗЕР**
750	**ЮНИКО́Д**
751	**Я́БЛОЧНИК**
752	**Я́ВА**
753	**ЯЗЫ́К АЛГОРИТМИ́ЧЕСКИЙ**
754	**ЯЗЫ́К ГИПЕРТЕ́КСТОВОЙ РАЗМЕ́ТКИ HTML**

744	– инженерная дисциплина, которая учитывает эмоциональные, психологические и физиологические особенности пользователя при проектировании оптимальных условий работы.
745	(жарг.) (от англ. *RPG - Role Play Game*) – компьютерная ролевая игра.
746	(от англ. *escape* – бегство, побег) – кнопка «Esc» на клавиатуре компьютера.
747	(англ. *usability* – практичность) – удобство пользования программным продуктом.
748	(жарг.) (от англ. *to use* – использовать) – использовать, пользоваться.
749	(жарг.) (англ. *user*) – пользователь ПК.
750	(англ. *Unicode*) – стандарт кодирования символов, позволяющий представить знаки практически всех письменных языков.
751	(жарг.) – пользователь компьютеров фирмы Apple.
752	– см. JAVA.
753	– система символов и правил, позволяющих записывать в формализованном виде алгоритмы решения задач на ЭВМ.
754	– см. HTML.

755	**ЯЗЫ́К ГИПЕРТЕ́КСТОВОЙ РАЗМЕ́ТКИ WML**
756	**ЯЗЫ́К ГИПЕРТЕ́КСТОВОЙ РАЗМЕ́ТКИ XML**
757	**ЯЗЫ́К ПРОГРАММИ́РОВАНИЯ**
758	**Я́КА**
759	**ЯРЛЫ́К**
760	**ADSL**
761	**API**
762	**BIOS**

755	(англ. *wireless markup language*) – язык, созданный для отображения информации на экране мобильного телефона в соответствии с протоколом WAP.
756	(англ. *eXtensible Markup Language*) – расширяемый язык гипертекстовой разметки для создания структурно сложных веб-приложений.
757	(англ. *programming language*) – формализованный язык для описания алгоритма решения задачи на компьютере.
758	(жарг.) (от *Яндекс КАталог*) – каталог сайтов на портале поисковой системы Яндекс.
759	– ссылка на файл или директорию.
760	(англ. *Asymmetric Digital Subscriber Line* – ассиметричная цифровая абонентская линия) – модемная технология высокоскоростного доступа в компьютерных сетях.
761	(англ. *Application Programming Interface*) – интерфейс прикладного программирования.
762	(англ. *Basic Input-Output System* – базовая система ввода-вывода) – набор встроенных в ПЗУ компьютера программ для старта устройств и загрузки ОС.

763	**CASE**
764	**DLL**
765	**DNS**
766	**DRAG AND DROP**
767	**FAQ**
768	**FTP**
769	**FTP-СЕРВЕР**
770	**GSM**

763	(англ. *Computer-Aided Software Engineering*) – система автоматизированной разработки программ.
764	(англ. *dynamic-link library* – библиотека динамической компоновки) – набор подпрограмм, используемых приложениями для совместного выполнения задач.
765	(англ. *Domain Name System* – система доменных имен) – иерархическая система назначения уникальных имен каждому из компьютеров в сети Интернет.
766	(англ. *drag and drop* – букв. «протащить и бросить») – выбор и перемещение объектов с помощью мыши.
767	(англ. *Frequently Asked Questions*) – часто задаваемые вопросы.
768	(англ. *File Transfer Protocol* – протокол передачи файлов) – один из стандартных протоколов передачи файлов в сети.
769	– сервер, на котором содержатся файлы, предназначенные для скачивания.
770	(от англ. *Global System for Mobile Communications* – глобальная система для мобильной связи) – глобальный цифровой стандарт для мобильной сотовой связи.

771	**GUI**
772	**HTML**
773	**HTTP**
774	**IP**
775	**IP-А́ДРЕС**
776	**IP-ТЕЛЕФОНИ́Я**
777	**ISDN**
778	**ISP**

771	(англ. *Graphical User Interface* – графический пользовательский интерфейс) – графическое представление объектов на экране компьютера.
772	(англ. *Hyper Text Mark-Up Language* – язык разметки гипертекста) – язык создания документов для просмотра в Интернет-браузере.
773	(англ. *Hyper Text Transfer Protocol* – протокол передачи гипертекста) – протокол, используемый для передачи информации в сети Интернет.
774	(англ. *Internet Protocol*) – межсетевой протокол.
775	(англ. *IP – Internet Protocol*) – уникальный номер, приписанный каждому компьютеру, непосредственно присоединенному к Интернет.
776	– технология, позволяющая использовать Интернет для разговора и передачи факсов в режиме реального времени.
777	(англ. *Integrated Services Digital Network*) – цифровая телефонная сеть с интегрированными услугами.
778	(англ. *Internet Service Provider*) – поставщик сервиса в сети Internet через узел с прямым доступом по протоколу IP.

779	**IT-СПЕЦИАЛИ́СТ**
780	**JAVA**
781	**JPEG**
782	**LAN**
783	**MPEG**
784	**OLE**
785	**PC**
786	**PDF**

779	(от англ. *information technology, IT* – информационная технология) – работник сферы информационных технологий.
780	– объектно-ориентированный язык программирования для создания интерактивных продуктов в сети Интернет.
781	(англ. *Joint Photographic Experts Group* – объединенная экспертная группа по фотографии) – алгоритм сжатия неподвижного изображения.
782	(англ. *Local Area Network* – локальная сеть) – см. ЛОКА́ЛЬНАЯ СЕТЬ.
783	(англ. *Motion Picture Experts Group* – экспертная группа по кинематографии) – алгоритм сжатия подвижного изображения.
784	(англ. *Object Linking and Embedding* – связывание и внедрение объектов) – технология, позволяющая редактировать данные, созданные в другой программе, не выходя из основного редактора.
785	(от англ. *personal computer*) – см. ПЕРСОНА́ЛЬНЫЙ КОМПЬЮ́ТЕР.
786	(англ. *Portable Document Format* – формат переносимого документа) – формат документа в настольных издательских системах.

787	**PLUG&PLAY**
788	**RAID**
789	**SQL**
790	**TCP/IP**
791	**TELNET**
792	**URL**

787	(англ. *plug&play* – букв. «вставляй и играй») – технология для автоматического обнаружения и настройки подключенных устройств.
788	(англ. *Redundant Array of Independent Disks* – массив независимых дисков с информационной избыточностью) – система обеспечения надежности хранения данных, использующая дополнительные жесткие диски для создания дублирующих копий информации.
789	(англ. *Structured Query Language* – язык структурированных запросов) – универсальный язык, применяемый для управления данными в реляционных базах данных.
790	(англ. *Transmission Control Protocol/Internet Protocol* – протокол управления передачей/межсетевой протокол) – основной протокол передачи данных.
791	– протокол удаленного доступа для дистанционного исполнения команд на удаленном компьютере
792	(англ. *Uniform Resource Locator* – унифицированный указатель ресурса) – строка символов, обозначающая уникальный адрес ресурса в сети Интернет.

793	**USB**
794	**VRML**
795	**WAN**
796	**WAP**
797	**WEB-САЙТ**
798	**WEB-СЕ́РВЕР**
799	**WEB-СТРАНИ́ЦА**

793	(англ. *Universal Serial Bus* – универсальная последовательная шина) – промышленный стандарт расширения архитектуры PC, ориентированный на интеграцию с внешними устройствами.
794	(англ. *Virtual Reality Modeling Language* – язык моделирования виртуальной рельности) – стандартный формат файлов для демонстрации трехмерной интерактивной векторной графики.
795	(англ. *Wide Area Network* – глобальная сеть) – компьютерная сеть, которая объединяет территориально рассредоточенные компьютеры. Пример – Интернет.
796	(англ. *Wireless Application Protocol* – протокол беспроводного доступа) – средство получения доступа к ресурсам Интернет посредством мобильного телефона.
797	(англ. *Web site*) – совокупность связанных между собой веб-страниц, имеющих общий корневой адрес.
798	(англ. *Web server*) – компьютер, предоставляющий доступ к Web-страницам посетителям сайта.
799	(англ. *Web page* – веб-страница) – часть веб-сайта с уникальным адресом.

800	**WWW**

800	(англ. *World Wide Web* – всемирная паутина) – глобальная система связанных друг с другом по Интернет гипертекстовых документов.

Учебный дефинитный словарь

Интернет и информационные технологии

Издается в авторской редакции
Компьютерная верстка И.Ю. Маслова
Дизайн обложки С.А. Петров

Подписано в печать 27.09.10 Формат 70x90/32
Усл. печ. л. 5,89
Тираж 1000 экз. Заказ
0000.043.355.10/09.13

Издательство
Современного гуманитарного университета

109029, Москва, ул. Нижегородская, д. 32,
корпус 1, комн. 206
Тел./факс: (495) 727-12-41, доб. 31-80
E-mail: edit@muh.ru

Отпечатано в ГУП МО «Коломенская типография».
140400, г. Коломна, ул. III Интернационала, д. 2а.
ИНН 5022013940. Тел.: 8(496) 618-69-33, 8(496) 618-60-16